|  |
| --- |
| **МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ** |
| **федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова»**  **Московский приборостроительный техникум** |

ОТЧЕТ

по учебной практике

УП.04.01 Внедрение и поддержка программного обеспечения\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Профессионального модуля ПМ.04 Сопровождение и обслуживание программного обеспечения компьютерных систем .

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Студент Разумов Никита Дмитриевич.

*(фамилия, имя, отчество)*

Группа П50-3-20

Руководитель по практической подготовке от техникума

Серяк Даниил Владимирович.

*(фамилия, имя, отчество)*

«20» сентября 2023 год

**СОДЕРЖАНИЕ**

[Итоговый проект 3](#_Toc146207235)

[Описание предметной области 3](#_Toc146207236)

[Диаграммы базы данных 3](#_Toc146207237)

[Словарь данных 4](#_Toc146207238)

[Скрипт базы данных 8](#_Toc146207239)

[Код программы 11](#_Toc146207240)

[Реализация программы 241](#_Toc146207241)

[Работа программы 247](#_Toc146207242)

Итоговый проект

Тема: «Магазин настольных игр».

## Описание предметной области

Информационная система представляет собой веб-приложение, посвященное вселенной и игровому миру "Террарии". Система охватывает разнообразные аспекты игры и предоставляет информацию для различных категорий пользователей, таких как обзор предметов, мобов, боссов и биомов, поиск т.д. Контент менеджер создает контент на сайте, который в итоге доступен пользователям. Администратор может управлять ролями пользователей.

## Диаграммы базы данных

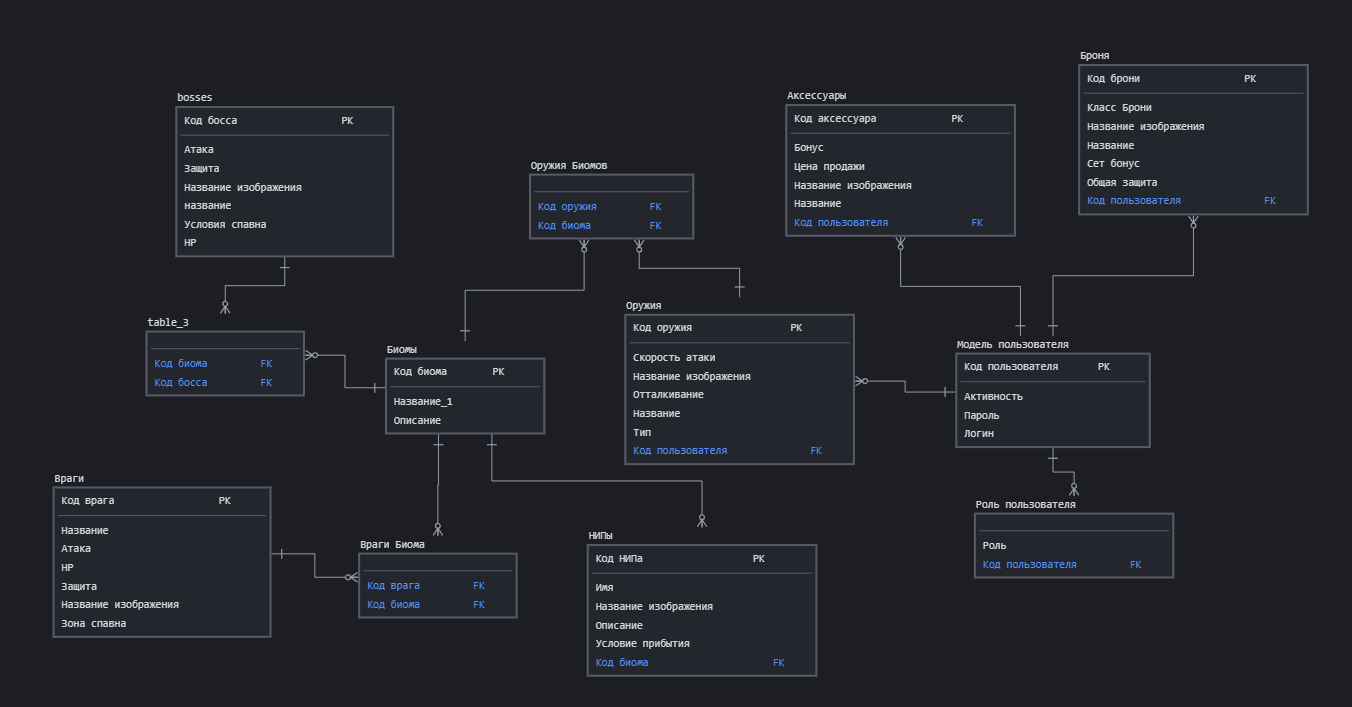


Рисунок Инфологическая модель.

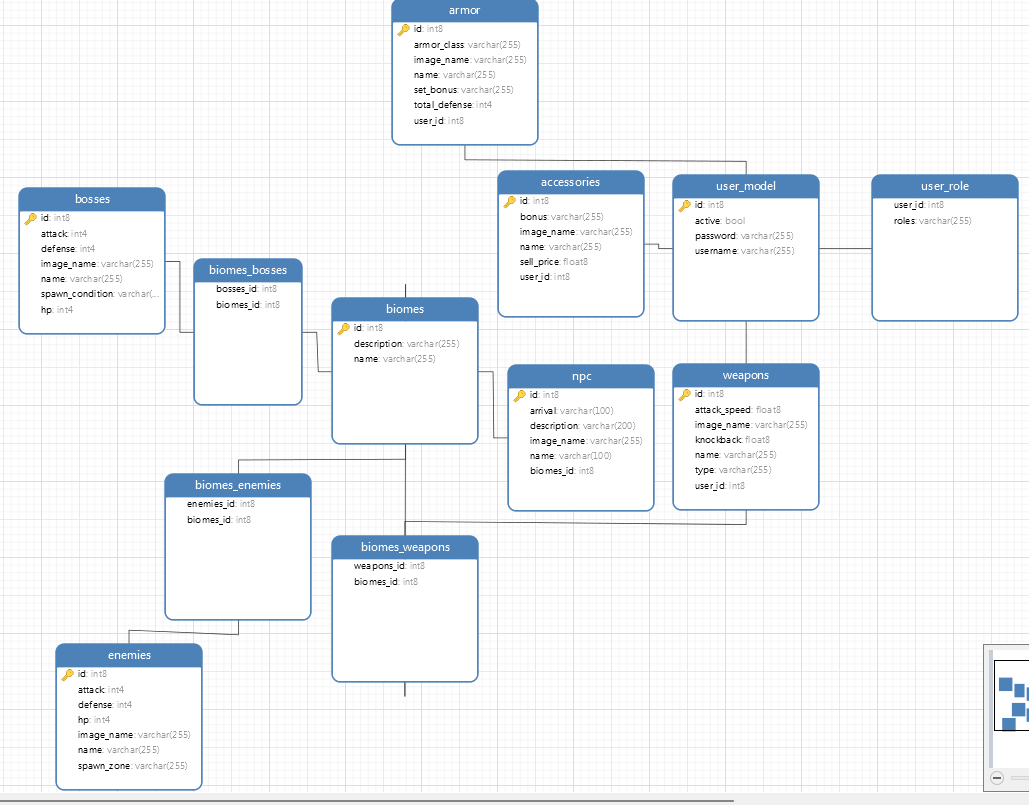


Рисунок . Даталогическая модель.

## Словарь данных

Таблица - Словарь данных

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ключ | Наименование | Тип данных | Примечание |
| Bosses | | | | |
| PK | id | int | Первичный ключ таблицы «Status» |
|  | attack | int | Название статуса |
|  | defense | int |  |
|  | image\_name | varchar |  |
|  | name | varchar |  |
|  | spawn\_condition | varchar |  |
|  | hp | int |  |
| Biomes\_bosses | | | | |
| FK | Bosses\_id | int | Внешний ключ таблицы боссов |
| FK | Biomes\_id | int | Внешний ключ таблицы биомов |
| enemies | | | | |
| PK | id | int | Первичный ключ таблицы «Author» |
|  | attack | int | Имя автора |
|  | defense | Int | Защита врага |
|  | hp | Int | Здоровье врага |
|  | image\_name | varchar | Название изображения врага |
|  | name | varchar | Название врага |
|  | spawn\_zone | varchar | Зона появления |
| Biomes\_enemies | | | | |
| FK | enemies\_id | int | Первичный ключ таблицы «Genre» |
| FK | biomes\_id | int | Внешний ключ биома |
| npc | | | |
| PK | id | int | Первичный ключ таблицы «Game» |
|  | arrival | varchar | Условие прибытия |
|  | description | varchar | Цена игры |
|  | image\_name | varchar | Среднее время игры |
|  | name | varchar | Год выпуска |
|  | biomes\_id | int | Минимальное количество игроков |
| Indent | | | |
| PK | id | int |  |
|  | armor\_class | varchar |  |
|  | image\_name | int |  |
|  | name | varchar |  |
|  | set\_bonus | varchar |  |
|  | total\_defense | int |  |
|  | user\_id | int |  |
| FK | id\_status | int | Внешний ключ таблицы «Status» |
| User | | | |
| PK | id\_user | int | Первичный ключ таблицы «User» |
|  | name\_user | varchar | Логин пользователя |
|  | password\_user | varchar | Пароль пользователя |
|  | active\_user | bit | Активность пользователя |
| FK | id\_role | int | Внешний ключ таблицы «Role\_user» |
| weapons | | | |
| PK | id | int | Первичный ключ таблицы «Manufacturer» |
|  | attack\_speed | varchar | Название производителя |
|  | image\_name | int | Год основания производителя |
|  | knockback | int |  |
|  | name | varchar |  |
|  | type | varchar |  |
|  | user\_id | int |  |
| Role\_user | | | |
| PK | id\_role | int | Первичный ключ таблицы «Role\_user» |
|  | name\_role | varchar(50) | Название роли |

## Скрипт базы данных

CREATE DATABASE "TerrariaWiki"

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.accessories

(

id bigint NOT NULL DEFAULT nextval('accessories\_id\_seq'::regclass),

bonus character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

image\_name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

sell\_price double precision NOT NULL,

user\_id bigint,

CONSTRAINT accessories\_pkey PRIMARY KEY (id),

CONSTRAINT fk4l0ymdwe2fdndoae9tcj0xn8k FOREIGN KEY (user\_id)

REFERENCES public.user\_model (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.armor

(

id bigint NOT NULL DEFAULT nextval('armor\_id\_seq'::regclass),

armor\_class character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

image\_name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

set\_bonus character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

total\_defense integer NOT NULL,

user\_id bigint,

CONSTRAINT armor\_pkey PRIMARY KEY (id),

CONSTRAINT fk4cqglbh7tift4gtv9tk3l3l78 FOREIGN KEY (user\_id)

REFERENCES public.user\_model (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.biomes

(

id bigint NOT NULL DEFAULT nextval('biomes\_id\_seq'::regclass),

description character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

CONSTRAINT biomes\_pkey PRIMARY KEY (id)

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.biomes\_bosses

(

bosses\_id bigint NOT NULL,

biomes\_id bigint NOT NULL,

CONSTRAINT fkk3q6h3u6sb74rts0nd2i1d61w FOREIGN KEY (biomes\_id)

REFERENCES public.biomes (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION,

CONSTRAINT fkka803m0u0tmr0df1fycv7j3i4 FOREIGN KEY (bosses\_id)

REFERENCES public.bosses (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.biomes\_enemies

(

enemies\_id bigint NOT NULL,

biomes\_id bigint NOT NULL,

CONSTRAINT fkgg6smiepsgsjlixxx667cndfj FOREIGN KEY (biomes\_id)

REFERENCES public.biomes (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION,

CONSTRAINT fkgjkp10u0893aowouup9awa2hc FOREIGN KEY (enemies\_id)

REFERENCES public.enemies (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.biomes\_weapons

(

weapons\_id bigint NOT NULL,

biomes\_id bigint NOT NULL,

CONSTRAINT fkii0ah8j6jrvfjjp9yoj6y91oc FOREIGN KEY (biomes\_id)

REFERENCES public.biomes (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION,

CONSTRAINT fkmlqfoa0u22dqus2cpirjjtthi FOREIGN KEY (weapons\_id)

REFERENCES public.weapons (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.bosses

(

id bigint NOT NULL DEFAULT nextval('bosses\_id\_seq'::regclass),

attack integer NOT NULL,

defense integer NOT NULL,

image\_name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

spawn\_condition character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

hp integer NOT NULL,

CONSTRAINT bosses\_pkey PRIMARY KEY (id)

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.enemies

(

id bigint NOT NULL DEFAULT nextval('enemies\_id\_seq'::regclass),

attack integer NOT NULL,

defense integer NOT NULL,

hp integer NOT NULL,

image\_name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

spawn\_zone character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

CONSTRAINT enemies\_pkey PRIMARY KEY (id)

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.npc

(

id bigint NOT NULL DEFAULT nextval('npc\_id\_seq'::regclass),

arrival character varying(100) COLLATE pg\_catalog."default",

description character varying(200) COLLATE pg\_catalog."default",

image\_name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

name character varying(100) COLLATE pg\_catalog."default",

biomes\_id bigint,

CONSTRAINT npc\_pkey PRIMARY KEY (id),

CONSTRAINT fkd7d979ebuq453gt2dnjruhq6t FOREIGN KEY (biomes\_id)

REFERENCES public.biomes (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.npcmodel

(

id bigint NOT NULL DEFAULT nextval('npcmodel\_id\_seq'::regclass),

arrival character varying(100) COLLATE pg\_catalog."default",

description character varying(200) COLLATE pg\_catalog."default",

name character varying(100) COLLATE pg\_catalog."default",

CONSTRAINT npcmodel\_pkey PRIMARY KEY (id)

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.user\_model

(

id bigint NOT NULL DEFAULT nextval('user\_model\_id\_seq'::regclass),

active boolean NOT NULL,

password character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

username character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

CONSTRAINT user\_model\_pkey PRIMARY KEY (id)

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.user\_role

(

user\_id bigint NOT NULL,

roles character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

CONSTRAINT fkryojaj4bpgbcrlxbtdbejvwn FOREIGN KEY (user\_id)

REFERENCES public.user\_model (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION

)

CREATE TABLE IF NOT EXISTS public.weapons

(

id bigint NOT NULL DEFAULT nextval('weapons\_id\_seq'::regclass),

attack\_speed double precision NOT NULL,

image\_name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

knockback double precision NOT NULL,

name character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

type character varying(255) COLLATE pg\_catalog."default",

user\_id bigint,

CONSTRAINT weapons\_pkey PRIMARY KEY (id),

CONSTRAINT fke4d9pfssntkivkcrxvbryjg6o FOREIGN KEY (user\_id)

REFERENCES public.user\_model (id) MATCH SIMPLE

ON UPDATE NO ACTION

ON DELETE NO ACTION

)

## Код программы

SecurityConfig

package com.example.terrariawiki.config;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.context.annotation.Bean;

import org.springframework.context.annotation.Configuration;

import org.springframework.security.config.annotation.authentication.builders.AuthenticationManagerBuilder;

import org.springframework.security.config.annotation.method.configuration.EnableGlobalMethodSecurity;

import org.springframework.security.config.annotation.web.builders.HttpSecurity;

import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.EnableWebSecurity;

import org.springframework.security.config.annotation.web.configuration.WebSecurityConfigurerAdapter;

import org.springframework.security.core.GrantedAuthority;

import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BCryptPasswordEncoder;

import org.springframework.security.crypto.password.PasswordEncoder;

import javax.sql.DataSource;

@Configuration

@EnableWebSecurity

@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true)

public class SecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {

@Autowired

private DataSource dataSource;

@Override

protected void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {

auth.jdbcAuthentication()

.dataSource(dataSource)

.passwordEncoder(passwordEncoder())

.usersByUsernameQuery("select username, password, active from user\_model where username = ?")

.authoritiesByUsernameQuery("select u.username, ur.roles from user\_model u inner join user\_role ur on u.id = ur.user\_id where u.username = ?");

}

@Override

protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {

http.authorizeRequests()

.antMatchers("/login", "/reg").permitAll()

.antMatchers("/HomeAdmin", "/ShowUsers", "/EditUser", "/EditUser").hasAuthority("ADMIN")

.antMatchers("/manage/HomeManage", "/MAddAccessories.html", "/MShowWeapons.html","/MEditWeapons.html",

"/MAddWeapons.html", "/MShowNPC.html", "/MEditNPC.html", "/MAddNPC.html", "/MShowEnemyBiome.html",

"/MAddEnemyBiome.html", "/MAddBiomeWeapons.html", "/MAddBiomeBosses.html","/MShowEnemies.html",

"/MEditEnemies.html", "/MAddEnemies.html", "/MShowBosses.html", "/MEditBosses.html","/MAddBosses.html",

"/MShowBiomes.html", "/MEditBiomes.html", "/MAddBiomes.html", "/MShowArmors.html", "/MEditArmors.html",

"/MAddArmors.html", "/ShowAccessories.html", "/MShowAccessories.html", "/MEditAccessories.html").hasAuthority("MANAGE")

.anyRequest().authenticated()

.and()

.formLogin()

.loginPage("/login")

.defaultSuccessUrl("/HomeUser")

.successHandler((request, response, authentication) -> {

for (GrantedAuthority authority : authentication.getAuthorities()) {

if ("ADMIN".equals(authority.getAuthority())) {

response.sendRedirect("/HomeAdmin");

return;

}

if ("MANAGE".equals(authority.getAuthority())) {

response.sendRedirect("/HomeManage");

return;

}

}

response.sendRedirect("/HomeUser");

})

.permitAll()

.and()

.logout()

.permitAll()

.and()

.csrf().disable()

.cors().disable();

}

@Bean

public PasswordEncoder passwordEncoder() {

return new BCryptPasswordEncoder();

}

}

AdminController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.UsersModel;

import com.example.terrariawiki.model.roleEnum;

import com.example.terrariawiki.repo.UsersRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import java.util.List;

import java.util.Optional;

import java.util.Set;

@Controller

@RequestMapping("/admin")

public class AdminController {

@Autowired

private UsersRepo \_UsersRepo;

@GetMapping("/EditUsers")

public String editAccess(Model model) {

List<UsersModel> allUsers = (List<UsersModel>) \_UsersRepo.findAll();

model.addAttribute("users", allUsers);

return "admin/EditUsers";

}

@PostMapping("/EditUsers/{userId}/edit")

public String updateAccess(@PathVariable long userId, @RequestParam Set<roleEnum> roles) {

// Получите пользователя по ID

Optional<UsersModel> optionalUser = \_UsersRepo.findById(userId);

if (optionalUser.isPresent()) {

UsersModel user = optionalUser.get();

user.setRoles(roles);

\_UsersRepo.save(user);

}

return "redirect:/admin/EditUsers";

}

}

AllUsersController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.UsersModel;

import com.example.terrariawiki.model.roleEnum;

import com.example.terrariawiki.repo.UsersRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BCryptPasswordEncoder;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;

import java.util.Collections;

@Controller

public class AllUsersController {

@Autowired

private UsersRepo \_usersRepo;

@GetMapping("/login")

public String login() {

return "login";

}

@GetMapping("/reg")

public String registration() {

return "reg";

}

@PostMapping("/reg")

public String addUser(UsersModel user, Model model) {

UsersModel userFromDb = \_usersRepo.findByUsername(user.getUsername());

if (userFromDb != null) {

model.addAttribute("message", "Пользователь уже зарегистрирован");

return "reg";

}

user.setActive(true);

user.setRoles(Collections.singleton(roleEnum.USER));

user.setPassword(new BCryptPasswordEncoder().encode(user.getPassword()));

\_usersRepo.save(user);

return "redirect:login";

}

}

HomeController

package com.example.terrariawiki.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

@Controller

public class HomeController {

@GetMapping("/HomeUser")

public String HomeUser(Model model) {

return "HomeUser";

}

@GetMapping("/HomeManage")

public String HomeManage(Model model) {

return "manage/HomeManage";

}

@GetMapping("/HomeAdmin")

public String HomeAdmin(Model model) {

return "admin/HomeAdmin";

}

}

ManageAccessoriesController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.AccessoriesModel;

import com.example.terrariawiki.repo.AccessoriesRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.validation.BindingResult;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import javax.validation.Valid;

@Controller

@RequestMapping("/Accessories")

public class ManageAccessoriesController {

private final AccessoriesRepo accessoriesRepo;

@Autowired

public ManageAccessoriesController(AccessoriesRepo accessoriesRepo) {

this.accessoriesRepo = accessoriesRepo;

}

@GetMapping("/MShowAccessories")

public String listAccessories(Model model) {

Iterable<AccessoriesModel> accessoriesList = accessoriesRepo.findAll();

model.addAttribute("accessoriesList", accessoriesList);

return "Accessories/MShowAccessories";

}

@GetMapping("/MAddAccessories")

public String showAddAccessoriesForm(Model model) {

AccessoriesModel accessory = new AccessoriesModel();

model.addAttribute("accessory", accessory);

return "Accessories/MAddAccessories";

}

@PostMapping("/MAddAccessories")

public String addAccessories(@Valid @ModelAttribute("accessory") AccessoriesModel accessory, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Accessories/MAddAccessories";

}

accessoriesRepo.save(accessory);

return "redirect:/Accessories/MShowAccessories";

}

@GetMapping("/MEditAccessories/{id}")

public String showEditAccessoriesForm(@PathVariable("id") Long id, Model model) {

AccessoriesModel accessory = accessoriesRepo.findById(id).orElse(null);

if (accessory == null) {

return "redirect:/Accessories/MShowAccessories";

}

model.addAttribute("accessory", accessory);

return "Accessories/MEditAccessories";

}

@PostMapping("/MEditAccessories/{id}")

public String editAccessories(@PathVariable("id") Long id, @Valid @ModelAttribute("accessory") AccessoriesModel accessory, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Accessories/MEditAccessories";

}

accessory.setId(id);

accessoriesRepo.save(accessory);

return "redirect:/Accessories/MShowAccessories";

}

@GetMapping("/delete/{id}")

public String deleteAccessories(@PathVariable("id") Long id) {

accessoriesRepo.deleteById(id);

return "redirect:/Accessories/MShowAccessories";

}

}

ManageArmorsController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.ArmorsModel;

import com.example.terrariawiki.repo.ArmorsRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.validation.BindingResult;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import javax.validation.Valid;

@Controller

@RequestMapping("/Armors")

public class ManageArmorsController {

private final ArmorsRepo armorsRepo;

@Autowired

public ManageArmorsController(ArmorsRepo armorsRepo) {

this.armorsRepo = armorsRepo;

}

@GetMapping("/MShowArmors")

public String listArmors(Model model) {

Iterable<ArmorsModel> armors = armorsRepo.findAll();

model.addAttribute("armors", armors);

return "Armors/MShowArmors";

}

@GetMapping("/MAddArmors")

public String showAddArmorsForm(Model model) {

ArmorsModel armor = new ArmorsModel();

model.addAttribute("armor", armor);

return "Armors/MAddArmors";

}

@PostMapping("/MAddArmors")

public String addArmors(@Valid @ModelAttribute("armor") ArmorsModel armor, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Armors/MAddArmors";

}

armorsRepo.save(armor);

return "redirect:/Armors/MShowArmors";

}

@GetMapping("/MEditArmors/{id}")

public String showEditArmorsForm(@PathVariable("id") Long id, Model model) {

ArmorsModel armor = armorsRepo.findById(id).orElse(null);

if (armor == null) {

return "redirect:/Armors/MShowArmors";

}

model.addAttribute("armor", armor);

return "Armors/MEditArmors";

}

@PostMapping("/MEditArmors/{id}")

public String editArmors(@PathVariable("id") Long id, @Valid @ModelAttribute("armor") ArmorsModel armor, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Armors/MEditArmors";

}

armor.setId(id);

armorsRepo.save(armor);

return "redirect:/Armors/MShowArmors";

}

@GetMapping("/delete/{id}")

public String deleteArmors(@PathVariable("id") Long id) {

armorsRepo.deleteById(id);

return "redirect:/Armors/MShowArmors";

}

}

ManageBiomesController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.BiomesModel;

import com.example.terrariawiki.repo.BiomesRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.validation.BindingResult;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import javax.validation.Valid;

@Controller

@RequestMapping("/Biomes")

public class ManageBiomesController {

private final BiomesRepo \_biomesRepo;

@Autowired

public ManageBiomesController(BiomesRepo biomesRepo) {

this.\_biomesRepo = biomesRepo;

}

@GetMapping("/MShowBiomes")

public String listBiomes(Model model) {

Iterable<BiomesModel> biomes = \_biomesRepo.findAll();

model.addAttribute("biomes", biomes);

return "Biomes/MShowBiomes";

}

@GetMapping("/MAddBiomes")

public String showAddBiomesForm(Model model) {

BiomesModel biome = new BiomesModel();

model.addAttribute("biome", biome);

return "Biomes/MAddBiomes";

}

@PostMapping("/MAddBiomes")

public String addBiome(@Valid @ModelAttribute("biome") BiomesModel biome, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Biomes/MAddBiomes";

}

\_biomesRepo.save(biome);

return "redirect:/Biomes/MShowBiomes";

}

@GetMapping("/MEditBiomes/{id}")

public String showEditBiomesForm(@PathVariable("id") long id, Model model) {

BiomesModel biome = \_biomesRepo.findById(id).orElse(null);

if (biome == null) {

return "redirect:/Biomes/MShowBiomes";

}

model.addAttribute("biome", biome);

return "Biomes/MEditBiomes";

}

@PostMapping("/MEditBiomes/{id}")

public String editBiome(@PathVariable("id") Long id, @Valid @ModelAttribute("biome") BiomesModel biome, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Biomes/MEditBiomes";

}

biome.setId(id);

\_biomesRepo.save(biome);

return "redirect:/Biomes/MShowBiomes";

}

@GetMapping("/delete/{id}")

public String deleteBiome(@PathVariable("id") long id) {

\_biomesRepo.deleteById(id);

return "redirect:/Biomes/MShowBiomes";

}

}

ManageBossesController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.BossesModel;

import com.example.terrariawiki.repo.BossesRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.validation.BindingResult;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import javax.validation.Valid;

@Controller

@RequestMapping("/Bosses")

public class ManageBossesController {

private final BossesRepo bossesRepo;

@Autowired

public ManageBossesController(BossesRepo bossesRepo) {

this.bossesRepo = bossesRepo;

}

@GetMapping("/MShowBosses")

public String listBosses(Model model) {

Iterable<BossesModel> bosses = bossesRepo.findAll();

model.addAttribute("bosses", bosses);

return "Bosses/MShowBosses";

}

@GetMapping("/MAddBosses")

public String showAddBossesForm(Model model) {

BossesModel boss = new BossesModel();

model.addAttribute("boss", boss);

return "Bosses/MAddBosses";

}

@PostMapping("/MAddBosses")

public String addBosses(@Valid @ModelAttribute("boss") BossesModel boss, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Bosses/MAddBosses";

}

bossesRepo.save(boss);

return "redirect:/Bosses/MShowBosses";

}

@GetMapping("/MEditBosses/{id}")

public String showEditBossesForm(@PathVariable("id") Long id, Model model) {

BossesModel boss = bossesRepo.findById(id).orElse(null);

if (boss == null) {

return "redirect:/Bosses/MShowBosses";

}

model.addAttribute("boss", boss);

return "Bosses/MEditBosses";

}

@PostMapping("/MEditBosses/{id}")

public String editBosses(@PathVariable("id") Long id, @Valid @ModelAttribute("boss") BossesModel boss, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Bosses/MEditBosses";

}

boss.setId(id);

bossesRepo.save(boss);

return "redirect:/Bosses/MShowBosses";

}

@GetMapping("/delete/{id}")

public String deleteBosses(@PathVariable("id") Long id) {

bossesRepo.deleteById(id);

return "redirect:/Bosses/MShowBosses";

}

}

ManageEnemiesController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.EnemiesModel;

import com.example.terrariawiki.repo.EnemiesRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.validation.BindingResult;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import javax.validation.Valid;

@Controller

@RequestMapping("/Enemies")

public class ManageEnemiesController {

private final EnemiesRepo enemiesRepo;

@Autowired

public ManageEnemiesController(EnemiesRepo enemiesRepo) {

this.enemiesRepo = enemiesRepo;

}

@GetMapping("/MShowEnemies")

public String listEnemies(Model model) {

Iterable<EnemiesModel> enemies = enemiesRepo.findAll();

model.addAttribute("enemies", enemies);

return "Enemies/MShowEnemies";

}

@GetMapping("/MAddEnemies")

public String showAddEnemiesForm(Model model) {

EnemiesModel enemy = new EnemiesModel();

model.addAttribute("enemy", enemy);

return "Enemies/MAddEnemies";

}

@PostMapping("/MAddEnemies")

public String addEnemies(@Valid @ModelAttribute("enemy") EnemiesModel enemy, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Enemies/MAddEnemies";

}

enemiesRepo.save(enemy);

return "redirect:/Enemies/MShowEnemies";

}

@GetMapping("/MEditEnemies/{id}")

public String showEditEnemiesForm(@PathVariable("id") Long id, Model model) {

EnemiesModel enemy = enemiesRepo.findById(id).orElse(null);

if (enemy == null) {

return "redirect:/Enemies/MShowEnemies";

}

model.addAttribute("enemy", enemy);

return "Enemies/MEditEnemies";

}

@PostMapping("/MEditEnemies/{id}")

public String editEnemies(@PathVariable("id") Long id, @Valid @ModelAttribute("enemy") EnemiesModel enemy, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Enemies/MEditEnemies";

}

enemy.setId(id);

enemiesRepo.save(enemy);

return "redirect:/Enemies/MShowEnemies";

}

@GetMapping("/delete/{id}")

public String deleteEnemies(@PathVariable("id") Long id) {

enemiesRepo.deleteById(id);

return "redirect:/Enemies/MShowEnemies";

}

}

ManageNPCController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.BiomesModel;

import com.example.terrariawiki.model.NPCModel;

import com.example.terrariawiki.repo.BiomesRepo;

import com.example.terrariawiki.repo.NPCRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.validation.BindingResult;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import javax.validation.Valid;

@Controller

@RequestMapping("/NPC")

public class ManageNPCController {

private final NPCRepo \_NPCRepo;

private final BiomesRepo \_BiomesRepo;

@Autowired

public ManageNPCController(NPCRepo \_NPCRepo, BiomesRepo \_BiomesRepo) {

this.\_NPCRepo = \_NPCRepo;

this.\_BiomesRepo = \_BiomesRepo;

}

@GetMapping("/MShowNPC")

public String listNPC(Model model) {

Iterable<NPCModel> NPCs = \_NPCRepo.findAll();

model.addAttribute("NPCs", NPCs);

return "NPC/MShowNPC";

}

@GetMapping("/MAddNPC")

public String showAddNPCForm(Model model) {

NPCModel npc = new NPCModel();

model.addAttribute("npc", npc);

Iterable<BiomesModel> biomes = \_BiomesRepo.findAll();

model.addAttribute("biomes", biomes);

return "NPC/MAddNPC";

}

@PostMapping("/MAddNPC")

public String addNPC(@Valid @ModelAttribute("npc") NPCModel npc, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "NPC/MAddNPC";

}

System.out.println("Name: " + npc.getName());

\_NPCRepo.save(npc);

return "redirect:/NPC/MShowNPC";

}

@GetMapping("/MEditNPC/{id}")

public String showEditNPCForm(@PathVariable("id") long id, Model model) {

NPCModel npc = \_NPCRepo.findById(id).orElse(null);

if (npc == null) {

return "redirect:/NPC/MShowNPC";

}

Iterable<BiomesModel> biomes = \_BiomesRepo.findAll();

model.addAttribute("biomes", biomes);

model.addAttribute("npc", npc);

return "NPC/MEditNPC";

}

@PostMapping("/MEditNPC/{id}")

public String editNPC(@PathVariable("id") Long id, @Valid @ModelAttribute("npc") NPCModel npc, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "NPC/MEditNPC";

}

npc.setId(id);

\_NPCRepo.save(npc);

return "redirect:/NPC/MShowNPC";

}

@GetMapping("/delete/{id}")

public String deleteNPC(@PathVariable("id") long id) {

\_NPCRepo.deleteById(id);

return "redirect:/NPC/MShowNPC";

}

}

ManageWeaponsController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.WeaponsModel;

import com.example.terrariawiki.repo.WeaponsRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.validation.BindingResult;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import javax.validation.Valid;

@Controller

@RequestMapping("/Weapons")

public class ManageWeaponsController {

private final WeaponsRepo weaponsRepo;

@Autowired

public ManageWeaponsController(WeaponsRepo weaponsRepo) {

this.weaponsRepo = weaponsRepo;

}

@GetMapping("/MShowWeapons")

public String listWeapons(Model model) {

Iterable<WeaponsModel> weapons = weaponsRepo.findAll();

model.addAttribute("weapons", weapons);

return "Weapons/MShowWeapons";

}

@GetMapping("/MAddWeapons")

public String showAddWeaponsForm(Model model) {

WeaponsModel weapon = new WeaponsModel();

model.addAttribute("weapon", weapon);

return "Weapons/MAddWeapons";

}

@PostMapping("/MAddWeapons")

public String addWeapons(@Valid @ModelAttribute("weapon") WeaponsModel weapon, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Weapons/MAddWeapons";

}

weaponsRepo.save(weapon);

return "redirect:/Weapons/MShowWeapons";

}

@GetMapping("/MEditWeapons/{id}")

public String showEditWeaponsForm(@PathVariable("id") Long id, Model model) {

WeaponsModel weapon = weaponsRepo.findById(id).orElse(null);

if (weapon == null) {

return "redirect:/Weapons/MShowWeapons";

}

model.addAttribute("weapon", weapon);

return "Weapons/MEditWeapons";

}

@PostMapping("/MEditWeapons/{id}")

public String editWeapons(@PathVariable("id") Long id, @Valid @ModelAttribute("weapon") WeaponsModel weapon, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Weapons/MEditWeapons";

}

weapon.setId(id);

weaponsRepo.save(weapon);

return "redirect:/Weapons/MShowWeapons";

}

@GetMapping("/delete/{id}")

public String deleteWeapons(@PathVariable("id") Long id) {

weaponsRepo.deleteById(id);

return "redirect:/Weapons/MShowWeapons";

}

}

UserAccessoriesController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.AccessoriesModel;

import com.example.terrariawiki.repo.AccessoriesRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;

@Controller

@RequestMapping("/Accessories")

public class UserAccessoriesController {

private final AccessoriesRepo \_AccessoriesRepo;

@Autowired

public UserAccessoriesController(AccessoriesRepo \_AccessoriesRepo) {

this.\_AccessoriesRepo = \_AccessoriesRepo;

}

@GetMapping("/ShowAccessories")

public String listAccessories(Model model) {

Iterable<AccessoriesModel> accessories = \_AccessoriesRepo.findAll();

model.addAttribute("accessor", accessories);

return "Accessories/ShowAccessories";

}

}

UserArmorsController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.ArmorsModel;

import com.example.terrariawiki.repo.ArmorsRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;

@Controller

@RequestMapping("/Armors")

public class UserArmorsController {

private final ArmorsRepo \_ArmorsRepo;

@Autowired

public UserArmorsController(ArmorsRepo \_ArmorsRepo) {

this.\_ArmorsRepo = \_ArmorsRepo;

}

@GetMapping("/ShowArmors")

public String listArmors(Model model) {

Iterable<ArmorsModel> armors = \_ArmorsRepo.findAll();

model.addAttribute("armor", armors);

return "Armors/ShowArmors";

}

}

UserBiomesController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.BiomesModel;

import com.example.terrariawiki.repo.BiomesRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;

@Controller

@RequestMapping("/Biomes")

public class UserBiomesController {

private final BiomesRepo \_BiomesRepo;

@Autowired

public UserBiomesController(BiomesRepo \_BiomesRepo) {

this.\_BiomesRepo = \_BiomesRepo;

}

@GetMapping("/ShowBiomes")

public String listBiomes(Model model) {

Iterable<BiomesModel> biomes = \_BiomesRepo.findAll();

model.addAttribute("biome", biomes);

return "Biomes/ShowBiomes";

}

}

UserBossesController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.BiomesModel;

import com.example.terrariawiki.model.BossesModel;

import com.example.terrariawiki.model.NPCModel;

import com.example.terrariawiki.repo.BiomesRepo;

import com.example.terrariawiki.repo.BossesRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;

@Controller

@RequestMapping("/Bosses")

public class UserBossesController {

private final BossesRepo \_BossesRepo;

@Autowired

public UserBossesController(BossesRepo \_BossesRepo) {

this.\_BossesRepo = \_BossesRepo;

}

@GetMapping("/ShowBosses")

public String listBosses(Model model) {

Iterable<BossesModel> bosses = \_BossesRepo.findAll();

model.addAttribute("boss", bosses);

return "Bosses/ShowBosses";

}

}

UserEnemiesController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.EnemiesModel;

import com.example.terrariawiki.repo.EnemiesRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;

@Controller

@RequestMapping("/Enemies")

public class UserEnemiesController {

private final EnemiesRepo \_EnemiesRepo;

@Autowired

public UserEnemiesController(EnemiesRepo \_EnemiesRepo) {

this.\_EnemiesRepo = \_EnemiesRepo;

}

@GetMapping("/ShowEnemies")

public String listEnemies(Model model) {

Iterable<EnemiesModel> enemies = \_EnemiesRepo.findAll();

model.addAttribute("enemy", enemies);

return "Enemies/ShowEnemies";

}

}

UserNPCController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.NPCModel;

import com.example.terrariawiki.repo.NPCRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;

@Controller

@RequestMapping("/NPC")

public class UserNPCController {

private final NPCRepo \_NPCRepo;

@Autowired

public UserNPCController(NPCRepo \_NPCRepo) {

this.\_NPCRepo = \_NPCRepo;

}

@GetMapping("/ShowNPC")

public String listNPC(Model model) {

Iterable<NPCModel> NPCs = \_NPCRepo.findAll();

model.addAttribute("NPC", NPCs);

return "NPC/ShowNPC";

}

}

UserSkinController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.\*;

import com.example.terrariawiki.repo.\*;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.validation.BindingResult;

import org.springframework.web.bind.annotation.\*;

import javax.validation.Valid;

@Controller

@RequestMapping("/Bosses")

public class UserSkinController {

private final UsersRepo \_UsersRepo;

private final WeaponsRepo \_WeaponsRepo;

private final ArmorsRepo \_ArmorsRepo;

private final AccessoriesRepo \_AccessoriesRepo;

@Autowired

public UserSkinController(UsersRepo \_UsersRepo, WeaponsRepo \_WeaponsRepo, ArmorsRepo \_ArmorsRepo, AccessoriesRepo \_AccessoriesRepo) {

this.\_UsersRepo = \_UsersRepo;

this.\_WeaponsRepo = \_WeaponsRepo;

this.\_ArmorsRepo = \_ArmorsRepo;

this.\_AccessoriesRepo = \_AccessoriesRepo;

}

@GetMapping("/ShowSkin")

public String listSkin(Model model) {

Iterable<UsersModel> users = \_UsersRepo.findAll();

model.addAttribute("users", users);

Iterable<WeaponsModel> weapons = \_WeaponsRepo.findAll();

model.addAttribute("weapons", weapons);

Iterable<ArmorsModel> armors = \_ArmorsRepo.findAll();

model.addAttribute("armors", armors);

Iterable<AccessoriesModel> accessories = \_AccessoriesRepo.findAll();

model.addAttribute("accessories", accessories);

return "Skin/ShowSkin";

}

@GetMapping("/EditSkin/{id}")

public String showEditSkinForm(@PathVariable("id") Long id, Model model) {

UsersModel user = \_UsersRepo.findById(id).orElse(null);

if (user == null) {

return "redirect:/Enemies/MShowEnemies";

}

model.addAttribute("skin", user);

return "Skin/EditSkin";

}

@PostMapping("/EditSkin/{id}")

public String editSkin(@PathVariable("id") Long id, @Valid @ModelAttribute("user") UsersModel user, BindingResult bindingResult) {

if (bindingResult.hasErrors()) {

return "Skin/EditSkin";

}

user.setId(id);

\_UsersRepo.save(user);

return "redirect:/NPC/MShowNPC";

}

}

UserWeaponsController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.WeaponsModel;

import com.example.terrariawiki.repo.WeaponsRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;

@Controller

@RequestMapping("/Weapons")

public class UserWeaponsController {

private final WeaponsRepo \_WeaponsRepo;

@Autowired

public UserWeaponsController(WeaponsRepo \_WeaponsRepo) {

this.\_WeaponsRepo = \_WeaponsRepo;

}

@GetMapping("/ShowWeapons")

public String listWeapons(Model model) {

Iterable<WeaponsModel> weapons = \_WeaponsRepo.findAll();

model.addAttribute("weapon", weapons);

return "Weapons/ShowWeapons";

}

}

AccessoriesModel

package com.example.terrariawiki.model;

import javax.persistence.\*;

import javax.validation.constraints.NotBlank;

import javax.validation.constraints.NotNull;

@Entity

@Table(name="Accessories")

public class AccessoriesModel {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long id;

@NotBlank(message = "Поле названия не может быть пустым")

private String name;

@NotBlank(message = "Поле бонуса не может быть пустым")

private String bonus;

@NotNull(message = "Поле цены продажи не может быть пустым")

private double sellPrice;

@NotBlank(message = "Поле имени картинки не может быть пустым")

private String imageName;

//Связи

@OneToOne(optional = true, cascade = CascadeType.ALL)

@JoinColumn(name="user\_id")

private UsersModel user;

//Геттеры и сеттеры

public Long getId() {

return id;

}

public void setId(Long id) {

this.id = id;

}

public String getName() {

return name;

}

public void setName(String name) {

this.name = name;

}

public String getBonus() {

return bonus;

}

public void setBonus(String bonus) {

this.bonus = bonus;

}

public double getSellPrice() {

return sellPrice;

}

public void setSellPrice(double sellPrice) {

this.sellPrice = sellPrice;

}

public String getImageName() {

return imageName;

}

public void setImageName(String imageName) {

this.imageName = imageName;

}

}

ArmorsModel

package com.example.terrariawiki.model;

import javax.persistence.\*;

import javax.validation.constraints.NotBlank;

import javax.validation.constraints.NotNull;

@Entity

@Table(name="Armor")

public class ArmorsModel {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long id;

@NotBlank(message = "Поле названия не может быть пустым")

private String name;

@NotBlank(message = "Поле класса не может быть пустым")

private String armorClass;

@NotBlank(message = "Поле сет-бонуса не может быть пустым")

private String setBonus;

@NotNull(message = "Поле общей защиты не может быть пустым")

private int totalDefense;

@NotBlank(message = "Поле имени картинки не может быть пустым")

private String imageName;

//Связи

@OneToOne(optional = true, cascade = CascadeType.ALL)

@JoinColumn(name="user\_id")

private UsersModel user;

//Геттеры и сеттеры

public String getImageName() {

return imageName;

}

public void setImageName(String imageName) {

this.imageName = imageName;

}

public Long getId() {

return id;

}

public void setId(Long id) {

this.id = id;

}

public String getName() {

return name;

}

public void setName(String name) {

this.name = name;

}

public String getArmorClass() {

return armorClass;

}

public void setArmorClass(String armorClass) {

this.armorClass = armorClass;

}

public String getSetBonus() {

return setBonus;

}

public void setSetBonus(String setBonus) {

this.setBonus = setBonus;

}

public int getTotalDefense() {

return totalDefense;

}

public void setTotalDefense(int totalDefense) {

this.totalDefense = totalDefense;

}

}

MMController

package com.example.terrariawiki.controller;

import com.example.terrariawiki.model.BiomesModel;

import com.example.terrariawiki.model.BossesModel;

import com.example.terrariawiki.model.EnemiesModel;

import com.example.terrariawiki.model.WeaponsModel;

import com.example.terrariawiki.repo.BiomesRepo;

import com.example.terrariawiki.repo.BossesRepo;

import com.example.terrariawiki.repo.EnemiesRepo;

import com.example.terrariawiki.repo.WeaponsRepo;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.stereotype.Controller;

import org.springframework.ui.Model;

import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;

import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;

import org.springframework.web.servlet.mvc.support.RedirectAttributes;

@Controller

@RequestMapping("/MM")

public class MMController {

@Autowired

private BiomesRepo \_BiomesRepo;

@Autowired

private EnemiesRepo \_EnemiesRepo;

@Autowired

private WeaponsRepo \_WeaponsRepo;

@Autowired

private BossesRepo \_BossesRepo;

@GetMapping("/MShowEnemyBiome")

public String listElementsAndCommands(Model model) {

Iterable<EnemiesModel> enemies = \_EnemiesRepo.findAll();

Iterable<BiomesModel> biomes = \_BiomesRepo.findAll();

model.addAttribute("enemies", enemies);

model.addAttribute("biomes", biomes);

return "MM/MShowEnemyBiome";

}

@GetMapping("/MAddEnemyBiome")

private String Main(Model model){

Iterable<EnemiesModel> enemies = \_EnemiesRepo.findAll();

model.addAttribute("enemy", enemies);

Iterable<BiomesModel> biomes = \_BiomesRepo.findAll();

model.addAttribute("biome", biomes);

return "MM/MAddEnemyBiome";

}

@PostMapping("/MAddEnemyBiome")

public String blogPostAdd(@RequestParam String enemy, @RequestParam String biome, RedirectAttributes redirectAttributes)

{

EnemiesModel enemies2 = \_EnemiesRepo.findByName(enemy);

BiomesModel biomes2 = \_BiomesRepo.findByName(biome);

if (!enemies2.getBiomes().contains(biomes2)) {

enemies2.getBiomes().add(biomes2);

biomes2.getEnemies().add(enemies2);

\_EnemiesRepo.save(enemies2);

}

redirectAttributes.addFlashAttribute("success", "Моб успешно добавлен в биом");

return "redirect:/Enemies/MShowEnemies";

}

@GetMapping("/MShowBiomeWeapons")

public String listBiomesAndWeapons(Model model) {

Iterable<BiomesModel> biomes = \_BiomesRepo.findAll();

Iterable<WeaponsModel> weapons = \_WeaponsRepo.findAll();

model.addAttribute("biomes", biomes);

model.addAttribute("weapons", weapons);

return "MM/MShowBiomeWeapons";

}

@GetMapping("/MAddBiomeWeapons")

public String MainBiomeWeapons(Model model){

Iterable<BiomesModel> biomes = \_BiomesRepo.findAll();

model.addAttribute("biome", biomes);

Iterable<WeaponsModel> weapons = \_WeaponsRepo.findAll();

model.addAttribute("weapon", weapons);

return "MM/MAddBiomeWeapons";

}

@PostMapping("/MAddBiomeWeapons")

public String blogPostAddBiomeWeapons(@RequestParam String weapon, @RequestParam String biome, RedirectAttributes redirectAttributes)

{

WeaponsModel weapon2 = \_WeaponsRepo.findByName(weapon);

BiomesModel biomes3 = \_BiomesRepo.findByName(biome);

if (!weapon2.getBiomes().contains(biomes3)) {

weapon2.getBiomes().add(biomes3);

biomes3.getWeapons().add(weapon2);

\_WeaponsRepo.save(weapon2);

}

redirectAttributes.addFlashAttribute("success", "Моб успешно добавлен в биом");

return "redirect:/Weapons/MShowWeapons";

}

@GetMapping("/MAddBiomeBosses")

public String MainBiomeBosses(Model model){

Iterable<BiomesModel> biomes = \_BiomesRepo.findAll();

model.addAttribute("biome", biomes);

Iterable<BossesModel> bosses = \_BossesRepo.findAll();

model.addAttribute("boss", bosses);

return "MM/MAddBiomeBosses";

}

@PostMapping("/MAddBiomeBosses")

public String blogPostAddBiomeBosses(@RequestParam String boss, @RequestParam String biome, RedirectAttributes redirectAttributes)

{

BossesModel bosses2 = \_BossesRepo.findByName(boss);

BiomesModel biomes4 = \_BiomesRepo.findByName(biome);

if (!bosses2.getBiomes().contains(biomes4)) {

bosses2.getBiomes().add(biomes4);

biomes4.getBosses().add(bosses2);

\_BossesRepo.save(bosses2);

}

redirectAttributes.addFlashAttribute("success", "Моб успешно добавлен в биом");

return "redirect:/Bosses/MShowBosses";

}

}

BiomesModel

package com.example.terrariawiki.model;

import javax.persistence.\*;

import javax.validation.constraints.NotBlank;

import java.util.Collection;

import java.util.List;

import java.util.Set;

@Entity

@Table(name="Biomes")

public class BiomesModel {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long id;

@NotBlank(message = "Поле названия не может быть пустым")

private String name;

@NotBlank(message = "Поле описания не может быть пустым")

private String description;

//Связи

public BiomesModel() {}

@ManyToMany(fetch = FetchType.LAZY)

@JoinTable (name="Biomes\_Enemies",

joinColumns=@JoinColumn (name="biomes\_id"),

inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="enemies\_id")

)

private List<EnemiesModel> Enemies;

@ManyToMany(fetch = FetchType.LAZY)

@JoinTable (name="Biomes\_Bosses",

joinColumns=@JoinColumn (name="biomes\_id"),

inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="bosses\_id")

)

private List<BossesModel> Bosses;

@ManyToMany(fetch = FetchType.LAZY)

@JoinTable (name="Biomes\_Weapons",

joinColumns=@JoinColumn (name="biomes\_id"),

inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="weapons\_id")

)

private List<WeaponsModel> Weapons;

@OneToMany (mappedBy = "biome", fetch = FetchType.LAZY)

private Collection<NPCModel> NPC;

//Геттеры и сеттеры

public Long getId() {

return id;

}

public void setId(Long id) {

this.id = id;

}

public String getName() {

return name;

}

public void setName(String name) {

this.name = name;

}

public String getDescription() {

return description;

}

public void setDescription(String description) {

this.description = description;

}

public List<EnemiesModel> getEnemies() {

return Enemies;

}

public List<BossesModel> getBosses() {

return Bosses;

}

public List<WeaponsModel> getWeapons() {

return Weapons;

}

}

BossesModel

package com.example.terrariawiki.model;

import javax.persistence.\*;

import javax.validation.constraints.NotBlank;

import javax.validation.constraints.NotNull;

import java.util.List;

@Entity

@Table(name="Bosses")

public class BossesModel {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long id;

@NotBlank(message = "Поле названия не может быть пустым")

private String name;

@NotNull(message = "Поле атаки не может быть пустым")

private int attack;

@NotNull(message = "Поле защиты не может быть пустым")

private int hp;

@NotNull(message = "Поле защиты не может быть пустым")

private int defense;

@NotBlank(message = "Поле условия спавна не может быть пустым")

private String spawnCondition;

@NotBlank(message = "Поле имени картинки не может быть пустым")

private String imageName;

//Связи

@ManyToMany(fetch = FetchType.LAZY)

@JoinTable (name="Biomes\_Bosses",

joinColumns=@JoinColumn (name="bosses\_id"),

inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="biomes\_id")

)

private List<BiomesModel> Biomes;

//Геттеры и сеттеры

public String getImageName() {

return imageName;

}

public void setImageName(String imageName) {

this.imageName = imageName;

}

public Long getId() {

return id;

}

public void setId(Long id) {

this.id = id;

}

public String getName() {

return name;

}

public void setName(String name) {

this.name = name;

}

public int getAttack() {

return attack;

}

public void setAttack(int attack) {

this.attack = attack;

}

public int getDefense() {

return defense;

}

public void setDefense(int defense) {

this.defense = defense;

}

public String getSpawnCondition() {

return spawnCondition;

}

public int getHp() {

return hp;

}

public void setHp(int hp) {

this.hp = hp;

}

public void setSpawnCondition(String spawnCondition) {

this.spawnCondition = spawnCondition;

}

public List<BiomesModel> getBiomes() {

return Biomes;

}

}

EnemiesModel

package com.example.terrariawiki.model;

import javax.persistence.\*;

import javax.validation.constraints.NotBlank;

import javax.validation.constraints.NotNull;

import java.util.List;

import java.util.Set;

@Entity

@Table(name="Enemies")

public class EnemiesModel {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long id;

@NotBlank(message = "Поле имени не может быть пустым")

private String name;

@NotNull(message = "Поле НР не может быть пустым")

private int hp;

@NotNull(message = "Поле защиты не может быть пустым")

private int defense;

@NotNull(message = "Поле атаки не может быть пустым")

private int attack;

@NotBlank(message = "Поле имени картинки не может быть пустым")

private String imageName;

@ManyToMany(fetch = FetchType.LAZY)

@JoinTable (name="Biomes\_Enemies",

joinColumns=@JoinColumn (name="enemies\_id"),

inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="biomes\_id")

)

private List<BiomesModel> Biomes;

public EnemiesModel() {}

//Связи

//Геттеры и сеттеры

public Long getId() {

return id;

}

public void setId(Long id) {

this.id = id;

}

public String getName() {

return name;

}

public void setName(String name) {

this.name = name;

}

public int getHp() {

return hp;

}

public void setHp(int hp) {

this.hp = hp;

}

public int getDefense() {

return defense;

}

public void setDefense(int defense) {

this.defense = defense;

}

public int getAttack() {

return attack;

}

public void setAttack(int attack) {

this.attack = attack;

}

public String getImageName() {

return imageName;

}

public void setImageName(String imageName) {

this.imageName = imageName;

}

public List<BiomesModel> getBiomes() {

return Biomes;

}

}

NPCModel

package com.example.terrariawiki.model;

import javax.persistence.\*;

import javax.persistence.GeneratedValue;

import javax.persistence.GenerationType;

import javax.persistence.Id;

import javax.validation.constraints.NotBlank;

import javax.validation.constraints.Size;

import java.util.List;

@Entity

@Table(name="NPC")

public class NPCModel {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long id;

@NotBlank(message = "Имя не может быть пустым")

@Size(max = 100, message = "Имя не может содержать более 100 символов")

private String name;

@NotBlank(message = "Поле Arrival не может быть пустым")

@Size(max = 100, message = "Arrival не может содержать более 100 символов")

private String arrival;

@NotBlank(message = "Поле description не может быть пустым")

@Size(max = 200, message = "Description не может содержать более 200 символов")

private String description;

@NotBlank(message = "Поле имени картинки не может быть пустым")

private String imageName;

//Связи

@ManyToOne

@JoinColumn(name = "biomes\_id")

private BiomesModel biome;

//Геттеры и сеттеры

public Long getId() {

return id;

}

public void setId(Long id) {

this.id = id;

}

public String getName() {

return name;

}

public void setName(String name) {

this.name = name;

}

public String getArrival() {

return arrival;

}

public void setArrival(String arrival) {

this.arrival = arrival;

}

public String getDescription() {

return description;

}

public BiomesModel getBiome() {

return biome;

}

public void setBiome(BiomesModel biome) {

this.biome = biome;

}

public void setDescription(String description) {

this.description = description;

}

public String getImageName() {

return imageName;

}

public void setImageName(String imageName) {

this.imageName = imageName;

}

}

roleEnum

package com.example.terrariawiki.model;

public enum roleEnum {

USER,

MANAGE,

ADMIN

}

UsersModel

package com.example.terrariawiki.model;

import javax.persistence.\*;

import java.util.Set;

@Entity

@Table(name="user\_model")

public class UsersModel {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long id;

private String username;

private String password;

private boolean active;

@ElementCollection(targetClass = roleEnum.class, fetch = FetchType.EAGER)

@CollectionTable(name = "user\_role", joinColumns = @JoinColumn(name = "user\_id"))

@Enumerated(EnumType.STRING)

private Set<roleEnum> roles;

//Связи

@OneToOne(optional = true, mappedBy = "user")

private WeaponsModel weapon;

@OneToOne(optional = true, mappedBy = "user")

private ArmorsModel armor;

@OneToOne(optional = true, mappedBy = "user")

private AccessoriesModel accessor;

//Геттеры и сеттеры

public Long getId() {

return id;

}

public void setId(Long id) {

this.id = id;

}

public String getUsername() {

return username;

}

public void setUsername(String username) {

this.username = username;

}

public String getPassword() {

return password;

}

public void setPassword(String password) {

this.password = password;

}

public boolean isActive() {

return active;

}

public void setActive(boolean active) {

this.active = active;

}

public Set<roleEnum> getRoles() {

return roles;

}

public void setRoles(Set<roleEnum> roles) {

this.roles = roles;

}

}

WeaponsModel

package com.example.terrariawiki.model;

import javax.persistence.\*;

import javax.validation.constraints.NotBlank;

import javax.validation.constraints.NotNull;

import java.util.List;

@Entity

@Table(name="Weapons")

public class WeaponsModel {

@Id

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private Long id;

@NotBlank(message = "Поле названия не может быть пустым")

private String name;

@NotBlank(message = "Поле типа не может быть пустым")

private String type;

@NotNull(message = "Поле скорости атаки не может быть пустым")

private double attackSpeed;

@NotNull(message = "Поле отбрасывания не может быть пустым")

private double knockback;

@NotBlank(message = "Поле имени картинки не может быть пустым")

private String imageName;

//Связи

@ManyToMany(fetch = FetchType.LAZY)

@JoinTable (name="Biomes\_Weapons",

joinColumns=@JoinColumn (name="weapons\_id"),

inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="biomes\_id")

)

private List<BiomesModel> Biomes;

@OneToOne(optional = true, cascade = CascadeType.ALL)

@JoinColumn(name="user\_id")

private UsersModel user;

//Геттеры и сеттеры

public String getImageName() {

return imageName;

}

public void setImageName(String imageName) {

this.imageName = imageName;

}

public Long getId() {

return id;

}

public void setId(Long id) {

this.id = id;

}

public String getName() {

return name;

}

public void setName(String name) {

this.name = name;

}

public String getType() {

return type;

}

public void setType(String type) {

this.type = type;

}

public double getAttackSpeed() {

return attackSpeed;

}

public void setAttackSpeed(double attackSpeed) {

this.attackSpeed = attackSpeed;

}

public double getKnockback() {

return knockback;

}

public void setKnockback(double knockback) {

this.knockback = knockback;

}

public List<BiomesModel> getBiomes() {

return Biomes;

}

}

AccessoriesRepo

package com.example.terrariawiki.repo;

import com.example.terrariawiki.model.AccessoriesModel;

import org.springframework.data.repository.CrudRepository;

public interface AccessoriesRepo extends CrudRepository<AccessoriesModel, Long> {

}

ArmorsRepo

package com.example.terrariawiki.repo;

import com.example.terrariawiki.model.ArmorsModel;

import org.springframework.data.repository.CrudRepository;

public interface ArmorsRepo extends CrudRepository<ArmorsModel, Long> {

// Дополнительные методы, если необходимо

}

BiomesRepo

package com.example.terrariawiki.repo;

import com.example.terrariawiki.model.BiomesModel;

import com.example.terrariawiki.model.EnemiesModel;

import org.springframework.data.repository.CrudRepository;

public interface BiomesRepo extends CrudRepository<BiomesModel, Long> {

BiomesModel findByName(String name);

}

BossesRepo

package com.example.terrariawiki.repo;

import com.example.terrariawiki.model.BossesModel;

import com.example.terrariawiki.model.EnemiesModel;

import org.springframework.data.repository.CrudRepository;

public interface BossesRepo extends CrudRepository<BossesModel, Long> {

BossesModel findByName(String name);

}

EnemiesRepo

package com.example.terrariawiki.repo;

import com.example.terrariawiki.model.EnemiesModel;

import org.springframework.data.repository.CrudRepository;

import org.springframework.stereotype.Repository;

@Repository

public interface EnemiesRepo extends CrudRepository<EnemiesModel, Long> {

EnemiesModel findByName(String name);

}

NPCRepo

package com.example.terrariawiki.repo;

import com.example.terrariawiki.model.NPCModel;

import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;

import org.springframework.stereotype.Repository;

@Repository

public interface NPCRepo extends JpaRepository<NPCModel, Long> {

// Вы можете добавить дополнительные методы для доступа к данным NPC

}

UsersRepo

package com.example.terrariawiki.repo;

import com.example.terrariawiki.model.UsersModel;

import com.example.terrariawiki.model.roleEnum;

import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;

import org.springframework.data.jpa.repository.Modifying;

import org.springframework.data.jpa.repository.Query;

import org.springframework.stereotype.Repository;

import org.springframework.transaction.annotation.Transactional;

import java.util.Set;

@Repository

public interface UsersRepo extends JpaRepository<UsersModel, Long> {

UsersModel findByUsername(String username);

@Transactional

@Modifying

@Query("UPDATE UsersModel u SET u.roles = ?2 WHERE u.id = ?1")

void updateUserRoleById(Long userId, String username, String password, Set<roleEnum> newRoles);

}

WeaponsRepo

package com.example.terrariawiki.repo;

import com.example.terrariawiki.model.EnemiesModel;

import com.example.terrariawiki.model.WeaponsModel;

import org.springframework.data.repository.CrudRepository;

public interface WeaponsRepo extends CrudRepository<WeaponsModel, Long> {

WeaponsModel findByName(String name);

}

TerrariaWikiApplication

package com.example.terrariawiki;

import org.springframework.boot.SpringApplication;

import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

@SpringBootApplication

public class TerrariaWikiApplication {

public static void main(String[] args) {

SpringApplication.run(TerrariaWikiApplication.class, args);

}

}

MAddAccessories

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Create Accessories</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

select.custom-select {

width: 100%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

background-color: #fff;

color: #333;

cursor: pointer;

}

select.custom-select option {

padding: 10px;

font-size: 16px;

}

select.custom-select option:checked {

background-color: #269E73;

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">СОЗДАНИЕ АКСЕССУАРА</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Accessories/MAddAccessories/'}" th:object="${accessory}" method="post">

<label for="name">Название</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="bonus">Бонус</label>

<input type="text" th:field="\*{bonus}" id="bonus" placeholder="">

<br>

<label for="sellPrice">Цена продажи</label>

<input type="number" th:field="\*{sellPrice}" id="sellPrice" placeholder="">

<br>

<label for="imageName">Имя изображения</label>

<input type="text" th:field="\*{imageName}" id="imageName" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="Создать аксессуар">

<a href="/Accessories/MShowAccessories">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MEditAccessories

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Edit Accessories</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

font-weight: ;

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">ИЗМЕНЕНИЕ АКСЕССУАРА</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Accessories/MEditAccessories/' + ${accessory.id}}" th:object="${accessory}" method="post">

<input type="hidden" th:field="\*{id}">

<label for="name">Название</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="bonus">Бонус</label>

<input type="text" th:field="\*{bonus}" id="bonus" placeholder="">

<br>

<label for="sellPrice">Цена продажи</label>

<input type="number" th:field="\*{sellPrice}" id="sellPrice" placeholder="">

<br>

<label for="imageName">Имя изображения</label>

<input type="text" th:field="\*{imageName}" id="imageName" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="ИЗМЕНИТЬ АКСЕССУАР">

<a href="/Accessories/MShowAccessories">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MShowAccessories

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Accessories List</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 800px;

margin: 0 auto;

padding: 10px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

padding: 10px;

text-align: left;

border-bottom: 1px solid #ddd;

}

th {

background-color: #e0e0e0;

color: #333;

}

.btn-group {

display: flex;

justify-content: space-between;

}

.btn {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

}

.btn.edit {

background-color: #5794d9;

}

.btn.delete {

background-color: #d95757;

}

.btn.add {

margin-top: 20px;

background-color: #269E73;

}

.search-box {

text-align: center;

margin-top: 20px;

}

#searchInput {

padding: 8px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #ccc;

}

#searchButton {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

}

a {

color: #7e7e7e;

text-decoration: none;

}

a:hover {

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<h2>СПИСОК АКСЕССУАРОВ</h2>

<div class="search-box">

<input type="text" id="searchInput" placeholder="Кольцо силы...">

<button id="searchButton" onclick="searchAccessories()">ПОИСК</button>

</div>

<table border="1">

<thead>

<tr>

<th>Изображение</th>

<th>Название</th>

<th>Бонус</th>

<th>Цена продажи</th>

<th>Изменение</th>

<th>Удаление</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="accessory : ${accessoriesList}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${accessory.imageName}" alt="Accessory Image">

</td>

<td th:text="${accessory.name}"></td>

<td th:text="${accessory.bonus}"></td>

<td th:text="${accessory.sellPrice}"></td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{'/Accessories/MEditAccessories/' + ${accessory.id}}" class="btn edit">✎</a>

</td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{'/Accessories/delete/' + ${accessory.id}}" class="btn delete">✖</a>

</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<a href="/Accessories/MAddAccessories" class="btn add">ДОБАВИТЬ АКСЕССУАР</a>

<a href="/HomeManage" class="btn">НАЗАД</a>

</div>

<script>

function searchAccessories() {

var searchText = document.getElementById("searchInput").value.toLowerCase();

var rows = document.querySelectorAll("tbody tr");

for (var i = 0; i < rows.length; i++) {

var nameCell = rows[i].querySelector("td:nth-child(2)");

var name = nameCell.textContent.toLowerCase();

if (name.includes(searchText)) {

rows[i].style.display = "table-row";

} else {

rows[i].style.display = "none";

}

}

}

</script>

</body>

</html>

ShowAccessories

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Просмотр Мобов</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 200px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

color: #fff;

width: 70%;

margin: 0 auto;

border-radius: 10px;

background-color: rgba(0, 0, 0, 0.6);

margin-top: 0px;

}

.category {

flex: 1;

background-color: #606060;

color: #fff;

text-align: center;

padding: 10px 0px 15px 0px;

font-size: 14px;

border: 1px solid #565656;

max-width: calc(100% / 7);

}

.category a {

color: #fff;

text-decoration: none;

}

.category:hover {

background-color: #707070;

}

.category img {

display: block;

margin: 0 auto 10px;

}

.npc-container {

width: 68%;

margin: 0 auto;

background-color: rgba(28, 28, 28, 0.64);

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin-top: 20px;

}

.npc-title {

font-size: 24px;

font-weight: bold;

text-align: center;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

.npc-description {

font-size: 16px;

line-height: 1.5;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

border: 1px solid #fff;

padding: 10px;

text-align: center;

color: #fff;

}

th {

background-color: #606060;

}

input[type="text"] {

width: 20%;

padding: 10px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #fff;

margin-bottom: 20px;

}

.searchButton {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

}

.searchButton:hover {

opacity: 0.9;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/HomeUser'">НАЗАД</button>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="npc-container">

<h2 class="npc-title">Акссесуары</h2>

<div class="npc-description">

Аксессуары (Accessories) — это предметы, которые помещаются в специальные слоты, находящиеся под слотами брони на экране персонажа. Каждый из аксессуаров имеет свои свойства. Также аксессуары можно совмещать на мастерской инженера. Поддаются модификации у Гоблина-инженера.

<br><br>

Каждый персонаж может одновременно использовать до пяти различных аксессуаров. С версии 1.3 при помощи сердца демона можно добавить еще один, шестой слот для аксессуаров, доступный только в эксперт мире.С версии 1.4.0.1 в мастер мире есть 6 слотов для аксессуаров.

<br><br>

Ношение нескольких одинаковых аксессуаров одним персонажем недопустимо с версии 1.0.6 (существует баг, который даёт возможность надеть два одинаковых аксессуара одновременно). Однако, если Вы сделали это до версии 1.0.6, то эффект останется. При этом, если Вы в более поздних версиях снимете один из нескольких одинаковых аксессуаров, то надеть его обратно уже будет нельзя.

<br><br>

С версии 1.2.3 аксессуары отображаются на персонаже. Это можно отключить, нажав кнопку в виде глаза. Теперь их также можно красить. Появились декоративные слоты для аксессуаров, что позволило сделать персонажа ещё более индивидуальным и сэкономить место под аксессуары. Также в версии 1.2.3 добавили аксессуары специально для внешнего вида.Так же с версии 1.4.4 можно добавить любой аксессуар в слот для декора

</div>

<input type="text" placeholder="Поиск по названию">

<button class="searchButton" onclick="searchAccessories()">ПОИСК</button>

<table>

<thead>

<tr>

<th>Внешний Вид</th>

<th>Название</th>

<th>Бонус</th>

<th>Цена продажи</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="accessory : ${accessor}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${accessory.imageName}" alt="Accessory Image">

</td>

<td th:text="${accessory.name}"></td>

<td th:text="${accessory.bonus}"></td>

<td th:text="${accessory.sellPrice}"></td>

</tbody>

</table>

</div>

<script>

function searchAccessories() {

var searchText = document.getElementById("searchInput").value.toLowerCase();

var rows = document.querySelectorAll("tbody tr");

for (var i = 0; i < rows.length; i++) {

var nameCell = rows[i].querySelector("td:first-child");

var name = nameCell.textContent.toLowerCase();

if (name.includes(searchText)) {

rows[i].style.display = "table-row";

} else {

rows[i].style.display = "none";

}

}

}

</script>

</body>

</html>

EditUsers

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Изменение ролей</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

h1 {

text-align: center;

margin-top: 30px;

color: #fff;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 50%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

border-radius: 10px;

background-color: #f3f3f3; /\* Цвет фона контейнера \*/

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

margin-top: 30px;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

}

th, td {

padding: 10px;

text-align: left;

border-bottom: 1px solid #ddd;

}

th {

background-color: #e0e0e0;

color: #333;

}

td {

background-color: #606060;

color: #fff;

}

select {

width: 100%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

background-color: #525252;

color: #fff;

}

button[type="submit"] {

padding: 12px 24px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

font-size: 16px;

}

button[type="submit"]:hover {

background-color: #359b79;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h1>Изменение ролей</h1>

<div class="container">

<table>

<thead>

<tr>

<th>Пользователь</th>

<th>Роль</th>

<th>Изменение</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="user : ${users}">

<td th:text="${user.username}"></td>

<td>

<ul>

<h5 th:each="role : ${user.roles}" th:text="${role}"></h5>

</ul>

</td>

<td>

<form method="post" th:action="@{/admin/EditUsers/{userId}/edit(userId=${user.getId()})}">

<select name="roles">

<option value="USER">Пользователь</option>

<option value="ADMIN">Администратор</option>

<option value="MANAGE">Контен Менеджер</option>

</select>

<button type="submit">Изменить роль</button>

</form>

</td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

</body>

</html>

HomeAdmin

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Страница Администратора</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

flex-direction: column;

align-items: center;

justify-content: center;

padding: 0;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

h2 {

text-align: center;

margin-top: 30px;

color: #fff;

}

.button-container {

text-align: center;

}

.button-container a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container">

<h2>Страница Администратора</h2>

<div class="button-container">

<a href="admin/EditUsers">СПИСОК ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ</a>

<a href="admin/ShowUsers">ЖУРНАЛ ИЗМЕНЕНИЙ</a>

</div>

</div>

</body>

</html>

MAddArmors

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Create Armor</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

select.custom-select {

width: 100%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

background-color: #fff;

color: #333;

cursor: pointer;

}

select.custom-select option {

padding: 10px;

font-size: 16px;

}

select.custom-select option:checked {

background-color: #269E73;

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">СОЗДАНИЕ БРОНИ</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Armors/MAddArmors/'}" th:object="${armor}" method="post">

<label for="name">Название</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="armorClass">Класс брони</label>

<input type="text" th:field="\*{armorClass}" id="armorClass" placeholder="">

<br>

<label for="setBonus">Сет-бонус</label>

<input type="text" th:field="\*{setBonus}" id="setBonus" placeholder="">

<br>

<label for="totalDefense">Общая защита</label>

<input type="number" th:field="\*{totalDefense}" id="totalDefense" placeholder="">

<br>

<label for="imageName">Имя изображения</label>

<input type="text" th:field="\*{imageName}" id="imageName" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="Создать броню">

<a href="/Armors/MShowArmors">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MEditArmors

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Edit Armor</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

font-weight: ;

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">ИЗМЕНЕНИЕ БРОНИ</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Armors/MEditArmors/' + ${armor.id}}" th:object="${armor}" method="post">

<input type="hidden" th:field="\*{id}">

<label for="name">Название</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="armorClass">Класс брони</label>

<input type="text" th:field="\*{armorClass}" id="armorClass" placeholder="">

<br>

<label for="setBonus">Сет-бонус</label>

<input type="text" th:field="\*{setBonus}" id="setBonus" placeholder="">

<br>

<label for="totalDefense">Общая защита</label>

<input type="number" th:field="\*{totalDefense}" id="totalDefense" placeholder="">

<br>

<label for="imageName">Имя изображения</label>

<input type="text" th:field="\*{imageName}" id="imageName" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="ИЗМЕНИТЬ БРОНЮ">

<a href="/Armors/MShowArmors">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MShowArmors

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Armor List</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 800px;

margin: 0 auto;

padding: 10px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

padding: 10px;

text-align: left;

border-bottom: 1px solid #ddd;

}

th {

background-color: #e0e0e0;

color: #333;

}

.btn-group {

display: flex;

justify-content: space-between;

}

.btn {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

}

.btn.edit {

background-color: #5794d9;

}

.btn.delete {

background-color: #d95757;

}

.btn.add {

margin-top: 20px;

background-color: #269E73;

}

.search-box {

text-align: center;

margin-top: 20px;

}

#searchInput {

padding: 8px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #ccc;

}

#searchButton {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

}

a {

color: #7e7e7e;

text-decoration: none;

}

a:hover {

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<h2>СПИСОК БРОНИ</h2>

<div class="search-box">

<input type="text" id="searchInput" placeholder="Золотая броня...">

<button id="searchButton" onclick="searchArmor()">ПОИСК</button>

</div>

<table border="1">

<thead>

<tr>

<th>Изображение</th>

<th>Название</th>

<th>Класс</th>

<th>Сет-бонус</th>

<th>Общая защита</th>

<th>Изменение</th>

<th>Удаление</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="armor : ${armors}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${armor.imageName}" alt="Armor Image">

</td>

<td th:text="${armor.name}"></td>

<td th:text="${armor.armorClass}"></td>

<td th:text="${armor.setBonus}"></td>

<td th:text="${armor.totalDefense}"></td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/Armors/MEditArmors/{id}(id=${armor.id})}" class="btn edit">✎</a>

</td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/Armors/delete/{id}(id=${armor.id})}" class="btn delete">✖</a>

</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<a class="my-5"><a href="/Armors/MAddArmors" class="btn add">ДОБАВИТЬ БРОНЮ</a></a>

<a href="/HomeManage" class="btn">НАЗАД</a>

</div>

<script>

function searchArmor() {

var searchText = document.getElementById("searchInput").value.toLowerCase();

var rows = document.querySelectorAll("tbody tr");

for (var i = 0; i < rows.length; i++) {

var nameCell = rows[i].querySelector("td:nth-child(2)"); // Changed index to match "Название" column

var name = nameCell.textContent.toLowerCase();

if (name.includes(searchText)) {

rows[i].style.display = "table-row";

} else {

rows[i].style.display = "none";

}

}

}

</script>

</body>

</html>

ShowArmors

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Просмотр Мобов</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 200px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

color: #fff;

width: 70%;

margin: 0 auto;

border-radius: 10px;

background-color: rgba(0, 0, 0, 0.6);

margin-top: 0px;

}

.category {

flex: 1;

background-color: #606060;

color: #fff;

text-align: center;

padding: 10px 0px 15px 0px;

font-size: 14px;

border: 1px solid #565656;

max-width: calc(100% / 7);

}

.category a {

color: #fff;

text-decoration: none;

}

.category:hover {

background-color: #707070;

}

.category img {

display: block;

margin: 0 auto 10px;

}

.npc-container {

width: 68%;

margin: 0 auto;

background-color: rgba(28, 28, 28, 0.64);

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin-top: 20px;

}

.npc-title {

font-size: 24px;

font-weight: bold;

text-align: center;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

.npc-description {

font-size: 16px;

line-height: 1.5;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

border: 1px solid #fff;

padding: 10px;

text-align: center;

color: #fff;

}

th {

background-color: #606060;

}

input[type="text"] {

width: 20%;

padding: 10px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #fff;

margin-bottom: 20px;

}

.searchButton {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

}

.searchButton:hover {

opacity: 0.9;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/HomeUser'">НАЗАД</button>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="npc-container">

<h2 class="npc-title">Броня</h2>

<div class="npc-description">

Части брони — это предметы, которые уменьшают количество урона, наносимого игроку, засчёт увеличения защиты. Многие виды брони создаются на наковальне или на её мифриловом или орихалковом аналоге, остальная броня создаётся на верстаке, на специальных станциях крафта, выбивается из мобов.

Все наборы брони дают бонус при полной комплектации (когда весь комплект надет на персонажа), за исключением нескольких штук.

<br><br>

Части брони не увеличивают защиту и не дают бонусов, если размещены в социальных слотах (слотах для украшений), хотя визуально они будут на персонаже.

</div>

<input type="text" placeholder="Поиск по названию">

<button class="searchButton" onclick="searchArmor()">ПОИСК</button>

<table>

<thead>

<tr>

<th>Внешний Вид</th>

<th>Название</th>

<th>Класс</th>

<th>Сет бонус</th>

<th>Общая защита</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="armor : ${armor}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${armor.imageName}" alt="Armor Image">

</td>

<td th:text="${armor.name}"></td>

<td th:text="${armor.armorClass}"></td>

<td th:text="${armor.setBonus}"></td>

<td th:text="${armor.totalDefense}"></td>

</tbody>

</table>

</div>

<script>

function searchArmor() {

var searchText = document.getElementById("searchInput").value.toLowerCase();

var rows = document.querySelectorAll("tbody tr");

for (var i = 0; i < rows.length; i++) {

var nameCell = rows[i].querySelector("td:first-child");

var name = nameCell.textContent.toLowerCase();

if (name.includes(searchText)) {

rows[i].style.display = "table-row";

} else {

rows[i].style.display = "none";

}

}

}

</script>

</body>

</html>

MAddBiomes

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Create Biome</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

font-weight: ;

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">СОЗДАНИЕ БИОМА</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Biomes/MAddBiomes/'}" th:object="${biome}" method="post">

<label for="name">Название:</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="description">Описание:</label>

<input type="text" th:field="\*{description}" id="description" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="СОЗДАТЬ БИОМ">

<a href="/Biomes/MShowBiomes">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MEditBiomes

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Edit Biome</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

font-weight: ;

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">ИЗМЕНЕНИЕ БИОМА</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Biomes/MEditBiomes/' + ${biome.id}}" th:object="${biome}" method="post">

<input type="hidden" th:field="\*{id}">

<label for="name">Название:</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="description">Описание:</label>

<input type="text" th:field="\*{description}" id="description" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="ИЗМЕНИТЬ БИОМ">

<a href="/Biomes/MShowBiomes">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MShowBiomes

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Biomes List</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 1000px;

margin: 0 auto;

padding: 10px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

padding: 10px;

text-align: left;

border-bottom: 1px solid #ddd;

}

th {

background-color: #e0e0e0;

color: #333;

}

.btn-group {

display: flex;

justify-content: space-between;

}

.btn {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

}

.btn.edit {

background-color: #5794d9;

}

.btn.delete {

background-color: #d95757;

}

.btn.add {

margin-top: 20px;

background-color: #269E73;

}

.search-box {

text-align: center;

margin-top: 20px;

}

#searchInput {

padding: 8px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #ccc;

}

#searchButton {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

}

a {

color: #7e7e7e;

text-decoration: none;

}

a:hover {

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<h2>СПИСОК БИОМОВ</h2>

<div class="search-box">

<input type="text" id="searchInput" placeholder="Лес...">

<button id="searchButton" onclick="searchBiomes()">ПОИСК</button>

</div>

<table border="1">

<thead>

<tr>

<th>Название</th>

<th>Описание</th>

<th>Изменение</th>

<th>Удаление</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="biome : ${biomes}">

<td th:text="${biome.name}"></td>

<td th:text="${biome.description}"></td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/Biomes/MEditBiomes/{id}(id=${biome.id})}" class="btn edit">✎</a>

</td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/Biomes/delete/{id}(id=${biome.id})}" class="btn delete">✖</a>

</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<a class="my-5"><a href="/Biomes/MAddBiomes" class="btn add">ДОБАВИТЬ БИОМ</a></a>

<a href="/HomeManage" class="btn">НАЗАД</a>

</div>

<script>

function searchBiomes() {

var searchText = document.getElementById("searchInput").value.toLowerCase();

var rows = document.querySelectorAll("tbody tr");

for (var i = 0; i < rows.length; i++) {

var nameCell = rows[i].querySelector("td:first-child");

var name = nameCell.textContent.toLowerCase();

if (name.includes(searchText)) {

rows[i].style.display = "table-row";

} else {

rows[i].style.display = "none";

}

}

}

</script>

</body>

</html>

ShowBiomes

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Просмотр Мобов</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 200px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

color: #fff;

width: 70%;

margin: 0 auto;

border-radius: 10px;

background-color: rgba(0, 0, 0, 0.6);

margin-top: 0px;

}

.category {

flex: 1;

background-color: #606060;

color: #fff;

text-align: center;

padding: 10px 0px 15px 0px;

font-size: 14px;

border: 1px solid #565656;

max-width: calc(100% / 7);

}

.category a {

color: #fff;

text-decoration: none;

}

.category:hover {

background-color: #707070;

}

.category img {

display: block;

margin: 0 auto 10px;

}

.npc-container {

width: 68%;

margin: 0 auto;

background-color: rgba(28, 28, 28, 0.64);

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin-top: 20px;

}

.npc-title {

font-size: 24px;

font-weight: bold;

text-align: center;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

.npc-description {

font-size: 16px;

line-height: 1.5;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

border: 1px solid #fff;

padding: 10px;

text-align: center;

color: #fff;

}

th {

background-color: #606060;

}

input[type="text"] {

width: 20%;

padding: 10px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #fff;

margin-bottom: 20px;

}

.searchButton {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

}

.searchButton:hover {

opacity: 0.9;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/HomeUser'">НАЗАД</button>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="npc-container">

<h2 class="npc-title">Биомы</h2>

<div class="npc-description">

Биомы (Biomes) — территории, которые имеют свои уникальные особенности, например уникальных врагов, предметы, музыку, блоки и т.д.

<br><br>

Самым верхним биомом является космос. Биомы на поверхностном слое включают леса, пустыни, снежный биом, джунгли, подземелье и злые биомы (искажение или багрянец), а на дальних концах мира - два океана.

<br><br>

Прокопавшись глубже, игрок обнаружит подземные варианты большинства из них. К ним относятся Подземная пустыня, Ледяные пещеры и Подземные джунгли. Светящийся грибной биом также появляется в слое Пещер, а Ад простирается вдоль всего мира.

<br><br>

При переходе в хардмод появляется несколько новых биомов. Биом зла в мире укореняется глубже, появляется Подземный Багрянец или Подземное Искажение, а также Освящение и Подземное Освящение.

</div>

<input type="text" placeholder="Поиск по названию">

<button class="searchButton" onclick="searchBiom()">ПОИСК</button>

<table>

<thead>

<tr>

<th>Название</th>

<th>Описание</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="biome : ${biome}">

<td th:text="${biome.name}"></td>

<td th:text="${biome.description}"></td>

</tbody>

</table>

</div>

<script>

function searchBiom() {

// Получаем значение из поля ввода

var searchQuery = document.querySelector('input[type="text"]').value.toLowerCase();

// Получаем все строки в таблице

var tableRows = document.querySelectorAll('tbody tr');

// Перебираем все строки таблицы и скрываем те, которые не соответствуют поисковому запросу

tableRows.forEach(function(row) {

var enemyName = row.querySelector('td:nth-child(1)').textContent.toLowerCase();

if (enemyName.includes(searchQuery)) {

row.style.display = 'table-row';

} else {

row.style.display = 'none';

}

});

}

</script>

</body>

</html>

MAddBosses

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Create Boss</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">СОЗДАНИЕ БОССа</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Bosses/MAddBosses'}" th:object="${boss}" method="post">

<label for="name">Name</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="hp">HP</label>

<input type="number" th:field="\*{hp}" id="hp" placeholder="">

<br>

<label for="attack">Attack</label>

<input type="number" th:field="\*{attack}" id="attack" placeholder="">

<br>

<label for="defense">Defense</label>

<input type="number" th:field="\*{defense}" id="defense" placeholder="">

<br>

<label for="spawnCondition">Spawn Condition</label>

<input type="text" th:field="\*{spawnCondition}" id="spawnCondition" placeholder="">

<br>

<label for="imageName">Image Name</label>

<input type="text" th:field="\*{imageName}" id="imageName" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="СОЗДАТЬ БОССа">

<a href="/Bosses/MShowBosses">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MEditBosses

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Edit Boss</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">ИЗМЕНЕНИЕ БОССа</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Bosses/MEditBosses/' + ${boss.id}}" th:object="${boss}" method="post">

<input type="hidden" th:field="\*{id}">

<label for="name">Name</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="hp">HP</label>

<input type="number" th:field="\*{hp}" id="hp" placeholder="">

<br>

<label for="attack">Attack</label>

<input type="number" th:field="\*{attack}" id="attack" placeholder="">

<br>

<label for="defense">Defense</label>

<input type="number" th:field="\*{defense}" id="defense" placeholder="">

<br>

<label for="spawnCondition">Spawn Condition</label>

<input type="text" th:field="\*{spawnCondition}" id="spawnCondition" placeholder="">

<br>

<label for="imageName">Image Name</label>

<input type="text" th:field="\*{imageName}" id="imageName" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="ИЗМЕНИТЬ БОССа">

<a href="/Bosses/MShowBosses">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MShowBosses

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Boss List</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 1000px;

margin: 0 auto;

padding: 10px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

padding: 10px;

text-align: left;

border-bottom: 1px solid #ddd;

}

th {

background-color: #e0e0e0;

color: #333;

}

.btn-group {

display: flex;

justify-content: space-between;

}

.btn {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

}

.btn.edit {

background-color: #5794d9;

}

.btn.delete {

background-color: #d95757;

}

.btn.add {

margin-top: 20px;

background-color: #269E73;

}

.search-box {

text-align: center;

margin-top: 20px;

}

#searchInput {

padding: 8px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #ccc;

}

#searchButton {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

}

a {

color: #7e7e7e;

text-decoration: none;

}

a:hover {

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<h2>СПИСОК БОССОВ</h2>

<div class="search-box">

<input type="text" id="searchInput" placeholder="Мозг Ктулху...">

<button id="searchButton" onclick="searchBosses()">ПОИСК</button>

</div>

<table border="1">

<thead>

<tr>

<th>Изображение</th>

<th>Имя</th>

<th>HP</th>

<th>Атака</th>

<th>Защита</th>

<th>Условие Появления</th>

<th>Биом</th>

<th>Изменение</th>

<th>Удаление</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="boss : ${bosses}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${boss.imageName}" alt="NPC Image">

</td>

<td th:text="${boss.name}"></td>

<td th:text="${boss.hp}"></td>

<td th:text="${boss.attack}"></td>

<td th:text="${boss.defense}"></td>

<td th:text="${boss.spawnCondition}"></td>

<td>

<span th:each="biome : ${boss.biomes}">

<span th:text="${biome.name}"></span><br> <!-- Добавлен перевод строки -->

</span>

</td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/Bosses/MEditBosses/{id}(id=${boss.id})}" class="btn edit">✎</a>

</td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/Bosses/delete/{id}(id=${boss.id})}" class="btn delete">✖</a>

</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<a href="/Bosses/MAddBosses" class="btn add">ДОБАВИТЬ БОССА</a>

<a href="/HomeManage" class="btn">НАЗАД</a>

</div>

<script>

function searchBosses() {

var searchText = document.getElementById("searchInput").value.toLowerCase();

var rows = document.querySelectorAll("tbody tr");

for (var i = 0; i < rows.length; i++) {

var nameCell = rows[i].querySelector("td:nth-child(2)");

var name = nameCell.textContent.toLowerCase();

if (name.includes(searchText)) {

rows[i].style.display = "table-row";

} else {

rows[i].style.display = "none";

}

}

}

</script>

</body>

</html>

ShowBosses

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Просмотр Мобов</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 200px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

color: #fff;

width: 70%;

margin: 0 auto;

border-radius: 10px;

background-color: rgba(0, 0, 0, 0.6);

margin-top: 0px;

}

.category {

flex: 1;

background-color: #606060;

color: #fff;

text-align: center;

padding: 10px 0px 15px 0px;

font-size: 14px;

border: 1px solid #565656;

max-width: calc(100% / 7);

}

.category a {

color: #fff;

text-decoration: none;

}

.category:hover {

background-color: #707070;

}

.category img {

display: block;

margin: 0 auto 10px;

}

.npc-container {

width: 68%;

margin: 0 auto;

background-color: rgba(28, 28, 28, 0.64);

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin-top: 20px;

}

.npc-title {

font-size: 24px;

font-weight: bold;

text-align: center;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

.npc-description {

font-size: 16px;

line-height: 1.5;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

border: 1px solid #fff;

padding: 10px;

text-align: center;

color: #fff;

}

th {

background-color: #606060;

}

input[type="text"] {

width: 20%;

padding: 10px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #fff;

margin-bottom: 20px;

}

.searchButton {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

}

.searchButton:hover {

opacity: 0.9;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/HomeUser'">НАЗАД</button>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="npc-container">

<h2 class="npc-title">Боссы</h2>

<div class="npc-description">

Боссы — разновидность сильных монстров, гораздо более трудных в убийстве, в сравнении с обычными. Как правило, любой босс имеет более сильные и непредсказуемые атаки и большую защиту. Боссы имеют собственный ИИ, что дает им больше движений, и оставляют при смерти важные ресурсы. К тому же, подавляющее большинство боссов может проходить сквозь любые блоки. С версии 1.2 с каждого босса с 10% шансом падает свой, уникальный трофей, который можно повесить на стену, а также уникальная маска. С версии 1.3 в режиме эксперт с боссов падают мешки с сокровищами, из которых можно получить новые предметы. С версии 1.4 в режиме мастер с боссов падают реликвии. Для призыва боссов необходимо выполнить определенные условия: использовать специальные приманки, либо разрушить определённые объекты, хотя некоторые боссы могут прийти сами. Во время битвы с боссом частота появления обычных монстров уменьшается.

</div>

<input type="text" placeholder="Поиск по названию">

<button class="searchButton" onclick="searchBiom()">ПОИСК</button>

<table>

<thead>

<tr>

<th>Внешний Вид</th>

<th>Название</th>

<th>НР</th>

<th>Атака</th>

<th>Защита</th>

<th>Условия спавна</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="boss : ${boss}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${boss.imageName}" alt="NPC Image">

</td>

<td th:text="${boss.name}"></td>

<td th:text="${boss.hp}"></td>

<td th:text="${boss.attack}"></td>

<td th:text="${boss.defense}"></td>

<td th:text="${boss.spawnCondition}"></td>

</tbody>

</table>

</table>

</div>

<script>

function searchBiom() {

var searchQuery = document.querySelector('input[type="text"]').value.toLowerCase();

var tableRows = document.querySelectorAll('tbody tr');

// Перебираем все строки таблицы и скрываем те, которые не соответствуют поисковому запросу

tableRows.forEach(function(row) {

var enemyName = row.querySelector('td:nth-child(2)').textContent.toLowerCase();

if (enemyName.includes(searchQuery)) {

row.style.display = 'table-row';

} else {

row.style.display = 'none';

}

});

}

</script>

</body>

</html>

MAddEnemies

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Создание Врага</title>

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

font-weight: ;

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">ДОБАВЛЕНИЕ ВРАГА</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{/Enemies/MAddEnemies}" th:object="${enemy}" method="post">

<label for="name">Имя</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="hp">HP</label>

<input type="number" th:field="\*{hp}" id="hp" placeholder="">

<br>

<label for="defense">Защита</label>

<input type="number" th:field="\*{defense}" id="defense" placeholder="">

<br>

<label for="attack">Атака</label>

<input type="number" th:field="\*{attack}" id="attack" placeholder="">

<br>

<label for="imageName">Image Name</label>

<input type="text" th:field="\*{imageName}" id="imageName" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="ДОБАВИТЬ ВРАГА">

<a href="/Enemies/MShowEnemies">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MEditEnemies

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Изменение Врага</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">ИЗМЕНЕНИЕ ВРАГА</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Enemies/MEditEnemies/' + ${enemy.id}}" th:object="${enemy}" method="post">

<input type="hidden" th:field="\*{id}">

<label for="name">Имя</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="hp">HP</label>

<input type="number" th:field="\*{hp}" id="hp" placeholder="">

<br>

<label for="defense">Защита</label>

<input type="number" th:field="\*{defense}" id="defense" placeholder="">

<br>

<label for="attack">Атака</label>

<input type="number" th:field="\*{attack}" id="attack" placeholder="">

<br>

<label for="attack">Изображение</label>

<input type="number" th:field="\*{imageName}" id="image" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="ИЗМЕНИТЬ ВРАГА">

<a href="/Enemies/MShowEnemies">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MShowEnemies

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>NPC List</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 800px;

margin: 0 auto;

padding: 10px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

padding: 10px;

text-align: left;

border-bottom: 1px solid #ddd;

}

th {

background-color: #e0e0e0;

color: #333;

}

.btn-group {

display: flex;

justify-content: space-between;

}

.btn {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

}

.btn.edit {

background-color: #5794d9;

}

.btn.delete {

background-color: #d95757;

}

.btn.add {

margin-top: 20px;

background-color: #269E73;

}

.search-box {

text-align: center;

margin-top: 20px;

}

#searchInput {

padding: 8px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #ccc;

}

#searchButton {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

}

a {

color: #7e7e7e;

text-decoration: none;

}

a:hover {

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<h2>Список Врагов</h2>

<div class="search-box">

<input type="text" id="searchInput" placeholder="Скелет...">

<button id="searchButton" onclick="searchEnemies()">ПОИСК</button>

</div>

<table border="1">

<thead>

<tr>

<th>Изображение</th>

<th>Имя</th>

<th>HP</th>

<th>Защита</th>

<th>Атака</th>

<th>Зона Спавна</th>

<th>Изменение</th>

<th>Удаление</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="enemy : ${enemies}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${enemy.imageName}" alt="NPC Image">

</td>

<td th:text="${enemy.name}"></td>

<td th:text="${enemy.hp}"></td>

<td th:text="${enemy.defense}"></td>

<td th:text="${enemy.attack}"></td>

<td>

<span th:each="biome : ${enemy.biomes}">

<span th:text="${biome.name}"></span><br> <!-- Добавлен перевод строки -->

</span>

</td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/Enemies/MEditEnemies/{id}(id=${enemy.id})}" class="btn edit">✎</a>

</td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/Enemies/delete/{id}(id=${enemy.id})}" class="btn delete">✖</a>

</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<a href="/Enemies/MAddEnemies" class="btn add">ДОБАВИТЬ ВРАГА</a>

<a href="/HomeManage" class="btn">НАЗАД</a>

<a href="/MM/MAddEnemyBiome" class="btn">ДОБАВИТЬ БИОМ</a>

</div>

<script>

function searchEnemies() {

var searchText = document.getElementById("searchInput").value.toLowerCase();

var rows = document.querySelectorAll("tbody tr");

for (var i = 0; i < rows.length; i++) {

var nameCell = rows[i].querySelector("td:first-child(2)");

var name = nameCell.textContent.toLowerCase();

if (name.includes(searchText)) {

rows[i].style.display = "table-row";

} else {

rows[i].style.display = "none";

}

}

}

</script>

</body>

</html>

ShowEnemies

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Просмотр Мобов</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 200px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

color: #fff;

width: 70%;

margin: 0 auto;

border-radius: 10px;

background-color: rgba(0, 0, 0, 0.6);

margin-top: 0px;

}

.category {

flex: 1;

background-color: #606060;

color: #fff;

text-align: center;

padding: 10px 0px 15px 0px;

font-size: 14px;

border: 1px solid #565656;

max-width: calc(100% / 7);

}

.category a {

color: #fff;

text-decoration: none;

}

.category:hover {

background-color: #707070;

}

.category img {

display: block;

margin: 0 auto 10px;

}

.npc-container {

width: 68%;

margin: 0 auto;

background-color: rgba(28, 28, 28, 0.64);

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin-top: 20px;

}

.npc-title {

font-size: 24px;

font-weight: bold;

text-align: center;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

.npc-description {

font-size: 16px;

line-height: 1.5;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

border: 1px solid #fff;

padding: 10px;

text-align: center;

color: #fff;

}

th {

background-color: #606060;

}

input[type="text"] {

width: 20%;

padding: 10px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #fff;

margin-bottom: 20px;

}

.searchButton {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

}

.searchButton:hover {

opacity: 0.9;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/HomeUser'">НАЗАД</button>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="npc-container">

<h2 class="npc-title">Мобы</h2>

<div class="npc-description">

Мобы (от англ. Mob, сокращение от mobile object — «подвижный объект») — живые движущиеся сущности, управляемые собственным ИИ (искусственный интеллект). Большая часть существ являются враждебными.

<br><br>

Существует очень большое разнообразие игровых видов, которые могут быть найдены в разных местах и при разных обстоятельствах. В игре также можно увидеть помимо враждебных и нейтральных мобов, мирных животных, которые активны, как правило, днём. Первые враги, которых вам доведется встретить — это слизни.

<br><br>

Также следует знать, что не всех монстров вам удастся победить с начальной экипировкой. Для сражений с более сильными существами (например, боссами) может понадобиться более мощная экипировка. Количество монстров, появляющихся в игре, зависит от множителя (англ. spawn rate), некоторых игровых предметов (Таких как Свеча спокойствия и Водяная свеча) и вашего окружения (Количество НИПов), а также от некоторых зелий (Зелье спокойствия и Зелье битвы). Он увеличивается, если вы играете в мультиплеере (множитель пропорционален количеству игроков).

<br><br>

Сейчас в игре около 500 разновидностей мобов. Также есть 19 боссов и 13 мини-боссов, 3 дополнительных босса в мобильной версии.

</div>

<input type="text" placeholder="Поиск по названию">

<button class="searchButton" onclick="searchEnemy()">ПОИСК</button>

<table>

<thead>

<tr>

<th>Изображение</th>

<th>Название</th>

<th>HP</th>

<th>Защита</th>

<th>Атака</th>

<th>Биом</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="enemy : ${enemy}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${enemy.imageName}" alt="NPC Image">

</td>

<td th:text="${enemy.name}"></td>

<td th:text="${enemy.hp}"></td>

<td th:text="${enemy.defense}"></td>

<td th:text="${enemy.attack}"></td>

<td>

<span th:each="biome : ${enemy.biomes}">

<span th:text="${biome.name}"></span><br> <!-- Добавлен перевод строки -->

</span>

</td>

</tbody>

</table>

</div>

<script>

function searchEnemy() {

// Получаем значение из поля ввода

var searchQuery = document.querySelector('input[type="text"]').value.toLowerCase();

// Получаем все строки в таблице

var tableRows = document.querySelectorAll('tbody tr');

// Перебираем все строки таблицы и скрываем те, которые не соответствуют поисковому запросу

tableRows.forEach(function(row) {

var enemyName = row.querySelector('td:nth-child(2)').textContent.toLowerCase();

if (enemyName.includes(searchQuery)) {

row.style.display = 'table-row';

} else {

row.style.display = 'none';

}

});

}

</script>

</body>

</html>

HomeManage

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Домашняя страница</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

color: #fff;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap; /\* Добавляем перенос на следующую строку \*/

}

.category {

flex: 1;

background-color: #606060;

color: #fff;

text-align: center;

padding: 10px 0px 15px 0px;

font-size: 14px;

border: 1px solid #565656;

max-width: calc(100% / 7);

margin: 10px; /\* Добавляем отступы между кнопками \*/

margin-top: 50px;

border-radius: 10px;

transition: background-color 0.3s; /\* Добавляем анимацию при наведении \*/

}

.category a {

color: #fff;

text-decoration: none;

}

.category:hover {

background-color: #707070;

}

.category img {

display: block;

margin: 0 auto 10px;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container">

<div class="category">

<a href="/NPC/MShowNPC">

<img src="gid.png" style="width: 26px; height: 46px;">

НПС

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Enemies/MShowEnemies">

<img src="Zombie.png" style="width: 34px; height: 46px;">

МОБЫ

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Biomes/MShowBiomes">

<img src="Tree.png" style="width: 25px; height: 46px;">

БИОМЫ

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Bosses/MShowBosses">

<img src="EyeCt.png" style="width: 69px; height: 46px;">

БОССЫ

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Weapons/MShowWeapons">

<img src="Meowmere.png" style="width: 40px; height: 46px;">

ОРУЖИЕ

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Armors/MShowArmors">

<img src="Stardustarmor.png" style="width: 31px; height: 46px;">

БРОНЯ

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Accessories/MShowAccessories">

<img src="BlueBalloon.png" style="width: 28px; height: 46px;">

АКСЕССУАРЫ

</a>

</div>

<!-- Добавьте другие секции и элементы, если необходимо -->

</div>

</body>

</html>

MAddBiomeWeapons

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Добавление связи между биомами и оружием</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 500px;

margin: 0 auto;

padding: 20px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

select {

width: 100%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

background-color: #525252;

color: #fff;

}

.back-button {

background-color: #269E73;

padding: 8px 16px;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

text-align: center;

}

button[type="submit"] {

padding: 12px 24px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

font-size: 16px;

}

button[type="submit"]:hover {

background-color: #359b79;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<form th:action="${'/MM/MAddBiomeWeapons'}" method="POST">

<h2>Добавление связи между биомами и оружием</h2>

<label>Выберите биом:</label>

<select name="biome">

<option value="">Выберите биом</option>

<th:block th:each="element : ${biome}">

<option th:text="${element.name}" th:value="${element.name}"></option>

</th:block>

</select>

<label>Выберите босса:</label>

<select name="weapon">

<option value="">Выберите оружие</option>

<th:block th:each="element : ${boss}">

<option th:text="${element.name}" th:value="${element.name}"></option>

</th:block>

</select>

<div style="text-align: center;">

<button type="submit">ДОБАВИТЬ СВЯЗЬ</button>

</div>

<p class="my-5 text-center" >

<a href="/Bosses/MShowBosses" class="back-button">НАЗАД</a>

</p>

</form>

</div>

</body>

</html>

MAddBiomeWeapons

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Добавление связи между биомами и оружием</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 500px;

margin: 0 auto;

padding: 20px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

select {

width: 100%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

background-color: #525252;

color: #fff;

}

.back-button {

background-color: #269E73;

padding: 8px 16px;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

text-align: center;

}

button[type="submit"] {

padding: 12px 24px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

font-size: 16px;

}

button[type="submit"]:hover {

background-color: #359b79;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<form th:action="${'/MM/MAddBiomeWeapons'}" method="POST">

<h2>Добавление связи между биомами и оружием</h2>

<label>Выберите биом:</label>

<select name="biome">

<option value="">Выберите биом</option>

<th:block th:each="element : ${biome}">

<option th:text="${element.name}" th:value="${element.name}"></option>

</th:block>

</select>

<label>Выберите оружие:</label>

<select name="weapon">

<option value="">Выберите оружие</option>

<th:block th:each="element : ${weapon}">

<option th:text="${element.name}" th:value="${element.name}"></option>

</th:block>

</select>

<div style="text-align: center;">

<button type="submit">ДОБАВИТЬ СВЯЗЬ</button>

</div>

<p class="my-5 text-center" >

<a href="/Weapons/MShowWeapons" class="back-button">НАЗАД</a>

</p>

</form>

</div>

</body>

</html>

MAddEnemyBiome

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Добавление связи между врагами и биомами</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 500px;

margin: 0 auto;

padding: 20px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

select {

width: 100%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

background-color: #525252;

color: #fff;

}

.back-button {

background-color: #269E73;

padding: 8px 16px;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

text-align: center;

}

button[type="submit"] {

padding: 12px 24px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

font-size: 16px;

}

button[type="submit"]:hover {

background-color: #359b79;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<form th:action="${'/MM/MAddEnemyBiome'}" method="POST">

<h2>Добавление связи между врагами и биомами</h2>

<label>Выберите врага:</label>

<select name="enemy"> <!-- Изменено на name="indentId" -->

<option value="">Выберите врага</option>

<th:block th:each="element : ${enemy}">

<option th:text="${element.name}" th:value="${element.name}"></option>

</th:block>

</select>

<label>Выберите биом:</label>

<select name="biome"> <!-- Изменено на name="indentId" -->

<option value="">Выберите биом</option>

<th:block th:each="element : ${biome}">

<option th:text="${element.name}" th:value="${element.name}"></option>

</th:block>

</select>

<div style="text-align: center;">

<button type="submit">ДОБАВИТЬ СВЯЗЬ</button>

</div>

<p class="my-5 text-center" >

<a href="/Enemies/MShowEnemies" class="back-button">НАЗАД</a>

</p>

</form>

</div>

</body>

</html>

MShowEnemyBiome

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Заклинания классов</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.container {

max-width: 800px;

margin: 0 auto;

padding: 10px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

padding: 10px;

text-align: left;

border-bottom: 1px solid #ddd;

color: #fff;

}

th {

background-color: #269E73;

}

.add-button {

margin-top: 20px;

background-color: #269E73;

padding: 8px 16px;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

}

.add-button:hover {

background-color: #5794d9;

}

.back-button {

background-color: #269E73;

padding: 8px 16px;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

}

.back-button:hover {

background-color: #5794d9;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div th:switch="${enemies}" class="container my-5">

<div class="row">

<div class="col-md-8 mx-auto">

<div th:case="\*">

<h2 class="my-5 text-center">ВРАГИ БИОМОВ</h2>

<table>

<thead>

<tr>

<th>ВРГАИ</th>

<th>БИОМЫ</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="enemy : ${enemies}">

<td th:text="${enemy.name}"></td>

<td>

<span th:each="biome : ${enemy.biomes}">

<span th:text="${biome.name}"></span><br>

</span>

</td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<p class="my-5 text-center">

<a href="/MM/MAddEnemyBiome" class="add-button">ДОБАВИТЬ СВЯЗЬ</a>

</p>

<p class="my-5 text-center">

<a href="/HomeManage" class="back-button">НАЗАД</a>

</p>

</div>

</div>

</div>

</body>

</html>

MEditNPC

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Edit NPC</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

font-weight: ;

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

select.custom-select {

width: 100%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

background-color: #fff; /\* Цвет фона \*/

color: #333; /\* Цвет текста \*/

cursor: pointer;

}

select.custom-select option {

padding: 10px;

font-size: 16px;

}

/\* Стиль для выделенного элемента (по умолчанию) \*/

select.custom-select option:checked {

background-color: #269E73; /\* Цвет фона для выбранного элемента \*/

color: #fff; /\* Цвет текста для выбранного элемента \*/

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">ИЗМЕНЕНИЕ НИПа</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/NPC/MEditNPC/' + ${npc.id}}" th:object="${npc}" method="post">

<input type="hidden" th:field="\*{id}">

<label for="name">Name</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="arrival">Arrival</label>

<input type="text" th:field="\*{arrival}" id="arrival" placeholder="">

<br>

<label for="description">Description</label>

<input type="text" th:field="\*{description}" id="description" placeholder="">

<br>

<label for="imageName">Image Name</label>

<input type="text" th:field="\*{imageName}" id="imageName" placeholder="">

<br>

<select th:field="\*{biome}" id="biome" class="custom-select">

<option value="">Выберите Биом</option>

<option th:each="Item : ${biomes}" th:value="${Item.id}" th:text="${Item.name}"></option>

</select>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="ИЗМЕНИТЬ НИПа">

<a href="/NPC/MShowNPC">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MShowNPC

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>NPC List</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 800px;

margin: 0 auto;

padding: 10px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

padding: 10px;

text-align: left;

border-bottom: 1px solid #ddd;

}

th {

background-color: #e0e0e0;

color: #333;

}

.btn-group {

display: flex;

justify-content: space-between;

}

.btn {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

}

.btn.edit {

background-color: #5794d9;

}

.btn.delete {

background-color: #d95757;

}

.btn.add {

margin-top: 20px;

background-color: #269E73;

}

.search-box {

text-align: center;

margin-top: 20px;

}

#searchInput {

padding: 8px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #ccc;

}

#searchButton {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

}

a {

color: #7e7e7e;

text-decoration: none;

}

a:hover {

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<h2>СПИСОК НИПов</h2>

<div class="search-box">

<input type="text" id="searchInput" placeholder="Рыбак...">

<button id="searchButton" onclick="searchNPCs()">ПОИСК</button>

</div>

<table border="1">

<thead>

<tr>

<th>Изображение</th>

<th>Имя</th>

<th>Описание</th>

<th>Условие Прибытия</th>

<th>Биом</th>

<th>Изменение</th>

<th>Удаление</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="npc : ${NPCs}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${npc.imageName}" alt="NPC Image">

</td>

<td th:text="${npc.name}"></td>

<td th:text="${npc.description}"></td>

<td th:text="${npc.arrival}"></td>

<td th:text="${npc.biome != null ? npc.biome.name : ''}"></td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/NPC/MEditNPC/{id}(id=${npc.id})}" class="btn edit">✎</a>

</td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/NPC/delete/{id}(id=${npc.id})}" class="btn delete">✖</a>

</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<a class="my-5"><a href="/NPC/MAddNPC" class="btn add">ДОБАВИТЬ НИПа</a></a>

<a href="/HomeManage" class="btn">НАЗАД</a>

</div>

<script>

function searchNPCs() {

var searchText = document.getElementById("searchInput").value.toLowerCase();

var rows = document.querySelectorAll("tbody tr");

for (var i = 0; i < rows.length; i++) {

var nameCell = rows[i].querySelector("td:first-child(2)");

var name = nameCell.textContent.toLowerCase();

if (name.includes(searchText)) {

rows[i].style.display = "table-row";

} else {

rows[i].style.display = "none";

}

}

}

</script>

</body>

</html>

ShowNPC

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Просмотр NPC</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 200px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

color: #fff;

width: 70%;

margin: 0 auto;

border-radius: 10px;

background-color: rgba(0, 0, 0, 0.6);

margin-top: 0px;

}

.category {

flex: 1;

background-color: #606060;

color: #fff;

text-align: center;

padding: 10px 0px 15px 0px;

font-size: 14px;

border: 1px solid #565656;

max-width: calc(100% / 7);

}

.category a {

color: #fff;

text-decoration: none;

}

.category:hover {

background-color: #707070;

}

.category img {

display: block;

margin: 0 auto 10px;

}

.npc-container {

width: 68%;

margin: 0 auto;

background-color: rgba(28, 28, 28, 0.64);

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin-top: 20px;

}

.npc-title {

font-size: 24px;

font-weight: bold;

text-align: center;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

.npc-description {

font-size: 16px;

line-height: 1.5;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

border: 1px solid #fff;

padding: 10px;

text-align: center;

color: #fff;

}

th {

background-color: #606060;

}

input[type="text"] {

width: 20%;

padding: 10px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #fff;

margin-bottom: 20px;

}

.searchButton {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

}

.searchButton:hover {

opacity: 0.9;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/HomeUser'">НАЗАД</button>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="npc-container">

<h2 class="npc-title">НИПы</h2>

<div class="npc-description">

НИП (от англ. «Non-Playable Character» — «Не игровой Персонаж», NPC) — персонаж, служащий важным средством создания игровой атмосферы и мотивирующий игроков совершать те или иные действия. Основным требованием для каждого НИПа является наличие пустого дома. С версии 1.4.0.1 каждый НИП имеет уровень счастья. Его можно узнать, если нажать специальную кнопку в окне диалога.

<br><br>

Домом считается помещение, которое имеет стены (включая фоновые; данжевые и земляные стены считаются лишь при условии, что их установил сам игрок), плоский предмет (на который может встать игрок, например стол), предмет комфорта (стул) и источник света (факел). Минимальный размер дома — 8 × 4 блока свободного пространства, то есть 10 × 6 вместе со стенами, также в стенах не должно быть пробелов. Кроме того, нельзя заселить НИПов в дом, расположенный рядом с Кримзоном или Искажением. Символом занятости дома является значок с головой НИПа в профиль, отображающийся внутри подходящего под перечисленные условия помещения. Если этот НИП не пришёл сам, его нужно отыскать (в том числе на Летающем острове), и поговорить.

</div>

<input type="text" placeholder="Поиск по имени">

<button class="searchButton" onclick="searchNPC()">ПОИСК</button>

<table>

<thead>

<tr>

<th>Изображение</th>

<th>Имя</th>

<th>Условие прибытия</th>

<th>Описание</th>

<th>Биом</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="npc : ${NPC}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${npc.imageName}" alt="NPC Image">

</td>

<td th:text="${npc.name}"></td>

<td th:text="${npc.description}"></td>

<td th:text="${npc.arrival}"></td>

<td th:text="${npc.biome != null ? npc.biome.name : ''}"></td>

</tbody>

</table>

</div>

<script>

function searchNPC() {

// Получаем значение из поля ввода

var searchQuery = document.querySelector('input[type="text"]').value.toLowerCase();

// Получаем все строки в таблице

var tableRows = document.querySelectorAll('tbody tr');

// Перебираем все строки таблицы и скрываем те, которые не соответствуют поисковому запросу

tableRows.forEach(function(row) {

var enemyName = row.querySelector('td:nth-child(2)').textContent.toLowerCase();

if (enemyName.includes(searchQuery)) {

row.style.display = 'table-row';

} else {

row.style.display = 'none';

}

});

}

</script>

</body>

</html>

EditSkin

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Title</title>

</head>

<body>

</body>

</html>

ShowSkin

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>NPC List</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 800px;

margin: 0 auto;

padding: 10px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

padding: 10px;

text-align: left;

border-bottom: 1px solid #ddd;

}

th {

background-color: #e0e0e0;

color: #333;

}

.btn-group {

display: flex;

justify-content: space-between;

}

.btn {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

}

.btn.edit {

background-color: #5794d9;

}

.btn.delete {

background-color: #d95757;

}

.btn.add {

margin-top: 20px;

background-color: #269E73;

}

.search-box {

text-align: center;

margin-top: 20px;

}

#searchInput {

padding: 8px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #ccc;

}

#searchButton {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

}

a {

color: #7e7e7e;

text-decoration: none;

}

a:hover {

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<h2>СПИСОК НИПов</h2>

<div class="search-box">

<input type="text" id="searchInput" placeholder="Рыбак...">

<button id="searchButton" onclick="searchNPCs()">ПОИСК</button>

</div>

<table border="1">

<thead>

<tr>

<th>Экипировка</th>

<th>Изменить</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="npc : ${users}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${npc.imageName}" alt="NPC Image">

</td>

<td th:text="${npc.name}"></td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/NPC/MEditNPC/{id}(id=${npc.id})}" class="btn edit">✎</a>

</td>

</tbody>

</table>

<a class="my-5"><a href="/NPC/MAddNPC" class="btn add">ДОБАВИТЬ НИПа</a></a>

<a href="/HomeManage" class="btn">НАЗАД</a>

</div>

</body>

</html>

MAddWeapons

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Create Weapon</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

select.custom-select {

width: 100%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

background-color: #fff;

color: #333;

cursor: pointer;

}

select.custom-select option {

padding: 10px;

font-size: 16px;

}

select.custom-select option:checked {

background-color: #269E73;

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">СОЗДАНИЕ ОРУЖИЯ</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Weapons/MAddWeapons/'}" th:object="${weapon}" method="post">

<label for="name">Название</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="type">Тип</label>

<input type="text" th:field="\*{type}" id="type" placeholder="">

<br>

<label for="attackSpeed">Скорость атаки</label>

<input type="number" th:field="\*{attackSpeed}" id="attackSpeed" placeholder="">

<br>

<label for="knockback">Отбрасывание</label>

<input type="number" th:field="\*{knockback}" id="knockback" placeholder="">

<br>

<label for="imageName">Имя изображения</label>

<input type="text" th:field="\*{imageName}" id="imageName" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="Создать оружие">

<a href="/Weapons/MShowWeapons">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MEditWeapons

<!DOCTYPE html>

<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Edit Weapon</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

width: 70%;

margin: 0 auto;

flex-wrap: wrap;

}

.form-container {

background-color: #606060;

border: 1px solid #565656;

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin: 20px;

width: 100%;

max-width: 400px;

}

label {

font-weight: ;

color: #fff;

}

input[type="text"],

input[type="number"] {

width: 94%;

padding: 12px;

margin-bottom: 20px;

margin-top: 10px;

border: 1px solid #ddd;

border-radius: 5px;

font-size: 16px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

input[type="submit"], a {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

text-decoration: none;

margin: 0px 5px 0px ;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<h2 style="text-align: center; margin-top: 70px;">ИЗМЕНЕНИЕ ОРУЖИЯ</h2>

<div class="container">

<div class="form-container">

<form th:action="@{'/Weapons/MEditWeapons/' + ${weapon.id}}" th:object="${weapon}" method="post">

<input type="hidden" th:field="\*{id}">

<label for="name">Name</label>

<input type="text" th:field="\*{name}" id="name" placeholder="">

<br>

<label for="type">Type</label>

<input type="text" th:field="\*{type}" id="type" placeholder="">

<br>

<label for="attackSpeed">Attack Speed</label>

<input type="number" th:field="\*{attackSpeed}" id="attackSpeed" placeholder="">

<br>

<label for="knockback">Knockback</label>

<input type="number" th:field="\*{knockback}" id="knockback" placeholder="">

<br>

<label for="imageName">Image Name</label>

<input type="text" th:field="\*{imageName}" id="imageName" placeholder="">

<br>

<div class="button-container">

<input type="submit" value="ИЗМЕНИТЬ ОРУЖИЕ">

<a href="/Weapons/MShowWeapons">НАЗАД</a>

</div>

</form>

</div>

</div>

</body>

</html>

MSowWeapons

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Weapons List</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@500&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

color: #fff;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

max-width: 800px;

margin: 0 auto;

padding: 10px;

background-color: #525252;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);

border-radius: 10px;

margin-top: 30px;

}

h2 {

text-align: center;

color: #f3f3f3;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

padding: 10px;

text-align: left;

border-bottom: 1px solid #ddd;

}

th {

background-color: #e0e0e0;

color: #333;

}

.btn-group {

display: flex;

justify-content: space-between;

}

.btn {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

display: inline-block;

}

.btn.edit {

background-color: #5794d9;

}

.btn.delete {

background-color: #d95757;

}

.btn.add {

margin-top: 20px;

background-color: #269E73;

}

.search-box {

text-align: center;

margin-top: 20px;

}

#searchInput {

padding: 8px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #ccc;

}

#searchButton {

padding: 8px 16px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

border: none;

cursor: pointer;

text-align: center;

border-radius: 5px;

}

a {

color: #7e7e7e;

text-decoration: none;

}

a:hover {

color: #fff;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container my-5">

<h2>СПИСОК ОРУЖИЯ</h2>

<div class="search-box">

<input type="text" id="searchInput" placeholder="Снайперская винтовка...">

<button id="searchButton" onclick="searchWeapons()">ПОИСК</button>

</div>

<table border="1">

<thead>

<tr>

<th>Изображение</th>

<th>Имя</th>

<th>Тип</th>

<th>Скорость атаки</th>

<th>Отбр</th>

<th>Где найти</th>

<th>Изменение</th>

<th>Удаление</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="weapon : ${weapons}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${weapon.imageName}" alt="NPC Image">

</td>

<td th:text="${weapon.name}"></td>

<td th:text="${weapon.type}"></td>

<td th:text="${weapon.attackSpeed}"></td>

<td th:text="${weapon.knockback}"></td>

<td>

<span th:each="biome : ${weapon.biomes}">

<span th:text="${biome.name}"></span><br> <!-- Добавлен перевод строки -->

</span>

</td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/Weapons/MEditWeapons/{id}(id=${weapon.id})}" class="btn edit">✎</a>

</td>

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<a th:href="@{/Weapons/delete/{id}(id=${weapon.id})}" class="btn delete">✖</a>

</td>

</tr>

</tbody>

</table>

<a class="my-5"><a href="/Weapons/MAddWeapons" class="btn add">ДОБАВИТЬ ОРУЖИЕ</a></a>

<a href="/HomeManage" class="btn">НАЗАД</a>

<a href="/MM/MAddBiomeWeapons" class="btn">ДОБАВИТЬ БИОМ</a>

</div>

<script>

function searchWeapons() {

var searchText = document.getElementById("searchInput").value.toLowerCase();

var rows = document.querySelectorAll("tbody tr");

for (var i = 0; i < rows.length; i++) {

var nameCell = rows[i].querySelector("td:first-child");

var name = nameCell.textContent.toLowerCase();

if (name.includes(searchText)) {

rows[i].style.display = "table-row";

} else {

rows[i].style.display = "none";

}

}

}

</script>

</body>

</html>

ShowWeapons

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Просмотр Мобов</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 200px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

color: #fff;

width: 70%;

margin: 0 auto;

border-radius: 10px;

background-color: rgba(0, 0, 0, 0.6);

margin-top: 0px;

}

.category {

flex: 1;

background-color: #606060;

color: #fff;

text-align: center;

padding: 10px 0px 15px 0px;

font-size: 14px;

border: 1px solid #565656;

max-width: calc(100% / 7);

}

.category a {

color: #fff;

text-decoration: none;

}

.category:hover {

background-color: #707070;

}

.category img {

display: block;

margin: 0 auto 10px;

}

.npc-container {

width: 68%;

margin: 0 auto;

background-color: rgba(28, 28, 28, 0.64);

border-radius: 10px;

padding: 20px;

margin-top: 20px;

}

.npc-title {

font-size: 24px;

font-weight: bold;

text-align: center;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

.npc-description {

font-size: 16px;

line-height: 1.5;

margin-bottom: 20px;

color: #fff;

}

table {

width: 100%;

border-collapse: collapse;

margin-top: 20px;

}

th, td {

border: 1px solid #fff;

padding: 10px;

text-align: center;

color: #fff;

}

th {

background-color: #606060;

}

input[type="text"] {

width: 20%;

padding: 10px;

border-radius: 5px;

border: 1px solid #fff;

margin-bottom: 20px;

}

.searchButton {

background-color: #269E73;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

padding: 10px 20px;

border-radius: 5px;

}

.searchButton:hover {

opacity: 0.9;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/HomeUser'">НАЗАД</button>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="npc-container">

<h2 class="npc-title">Оружие</h2>

<div class="npc-description">

В игре есть множество типов оружия — от медного кинжала до Зенита. В этой статье приведено всё оружие, которое есть в текущих версиях Terraria. Также, помимо нижеперечисленных предметов, в качестве оружия могут быть использованы инструменты для добычи, т.к. они тоже наносят ближний урон.

</div>

<input type="text" placeholder="Поиск по названию">

<button class="searchButton" onclick="searchWeapon()">ПОИСК</button>

<table>

<thead>

<tr>

<th>Внешний Вид</th>

<th>Название</th>

<th>Тип</th>

<th>Скорость атаки</th>

<th>Сила отталкивания</th>

<th>Где найти</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr th:each="weapon : ${weapon}">

<td style="text-align: center; vertical-align: middle;">

<img th:src="'http://localhost:8080/' + ${weapon.imageName}" alt="NPC Image">

</td>

<td th:text="${weapon.name}"></td>

<td th:text="${weapon.type}"></td>

<td th:text="${weapon.attackSpeed}"></td>

<td th:text="${weapon.knockback}"></td>

<td>

<span th:each="biome : ${weapon.biomes}">

<span th:text="${biome.name}"></span><br> <!-- Добавлен перевод строки -->

</span>

</td>

</tbody>

</table>

</div>

<script>

function searchNPC() {

// Получаем значение из поля ввода

var searchQuery = document.querySelector('input[type="text"]').value.toLowerCase();

// Получаем все строки в таблице

var tableRows = document.querySelectorAll('tbody tr');

// Перебираем все строки таблицы и скрываем те, которые не соответствуют поисковому запросу

tableRows.forEach(function(row) {

var enemyName = row.querySelector('td:nth-child(2)').textContent.toLowerCase();

if (enemyName.includes(searchQuery)) {

row.style.display = 'table-row';

} else {

row.style.display = 'none';

}

});

}

</script>

</body>

</html>

HomeUser

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Домашняя страница</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@400&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

max-height: 60px;

overflow: hidden;

display: flex;

justify-content: space-between;

align-items: center;

box-shadow: none;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

flex: 1;

margin-left: 100px;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.logout-button {

background-color: transparent;

color: #fff;

border: none;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

margin-right: 25px;

}

.logout-button:hover {

opacity: 0.9;

}

.container {

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

padding: 0px;

color: #fff;

width: 70%;

margin: 0 auto;

}

.category {

flex: 1;

background-color: #606060;

color: #fff;

text-align: center;

padding: 10px 0px 15px 0px;

font-size: 14px;

border: 1px solid #565656;

max-width: calc(100% / 7);

}

.category a {

color: #fff;

text-decoration: none;

}

.category:hover {

background-color: #707070;

}

.category img {

display: block;

margin: 0 auto 10px;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/Skin/EditSkin'">СКИН</button>

<button class="logout-button" onclick="location.href='/login'">ВЫЙТИ</button>

</header>

<div class="container">

<div class="category">

<a href="/NPC/ShowNPC"> <!-- Добавлена ссылка -->

<img src="gid.png" style="width: 26px; height: 46px;">

НПС

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Enemies/ShowEnemies"> <!-- Добавлена ссылка -->

<img src="Zombie.png" style="width: 34px; height: 46px;">

МОБЫ

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Biomes/ShowBiomes"> <!-- Добавлена ссылка -->

<img src="Tree.png" style="width: 25px; height: 46px;">

БИОМЫ

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Bosses/ShowBosses"> <!-- Добавлена ссылка -->

<img src="EyeCt.png" style="width: 69px; height: 46px;">

БОССЫ

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Weapons/ShowWeapons"> <!-- Добавлена ссылка -->

<img src="Meowmere.png" style="width: 40px; height: 46px;">

ОРУЖИЕ

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Armors/ShowArmors"> <!-- Добавлена ссылка -->

<img src="Stardustarmor.png" style="width: 31px; height: 46px;">

БРОНЯ

</a>

</div>

<div class="category">

<a href="/Accessories/ShowAccessories"> <!-- Добавлена ссылка -->

<img src="BlueBalloon.png" style="width: 28px; height: 46px;">

АКСЕССУАРЫ

</a>

</div>

<!-- Добавьте другие секции и элементы, если необходимо -->

</div>

</body>

</html>

login

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Авторизация</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-color: #333333;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

box-shadow: 0 3px 5px rgba(0, 0, 0, 0.2); /\* Добавлено тень для шапки \*/

max-height: 60px; /\* Максимальная высота шапки \*/

overflow: hidden;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.container {

max-width: 400px;

margin: 30px auto;

padding: 20px 20px 10px 20px;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.2);

text-align: center;

border-radius: 10px;

background-color: #fff;

}

h2 {

text-align: center;

color: #15563E;

font-size: 28px;

margin-top: 80px;

}

label {

font-weight: bold;

}

text {

color: #15563E;

font-size: 14px;

font-weight: bold;

}

input[type="text"],

input[type="password"] {

width: 93%;

padding: 10px;

margin: 5px 0px 20px 0px;

border: 1px solid #ccc;

border-radius: 5px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

.login-button {

display: inline-block;

padding: 10px 20px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

margin: 10px;

border-radius: 5px;

font-weight: bold;

cursor: pointer;

border: 2px solid #1e7355;

}

/\* Добавлена стилизация для надписи перед кнопкой регистрации \*/

.no-account a {

font-size: 14px;

color: #15563E;

text-decoration: none;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

</header>

<h2>АВТОРИЗАЦИЯ</h2>

<div class="container">

<form action="/login" method="POST" onsubmit="return validateForm()">

<text for="username">ВВЕДИТЕ ЛОГИН:</text>

<input type="text" id="username" name="username" placeholder="" required>

<br>

<text for="password">ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ:</text>

<input type="password" id="password" name="password" placeholder="" required>

<br>

<div class="button-container">

<button class="login-button" type="submit">ВОЙТИ</button>

</div>

</form>

<!-- Добавлена надпись перед кнопкой регистрации -->

<p class="no-account"> <a href="/reg">Нет аккаунта?</a></p>

</div>

<script>

function validateForm() {

var username = document.getElementById("username").value;

var password = document.getElementById("password").value;

if (username === "" || password === "") {

alert("Пожалуйста, заполните поле.");

return false;

}

return true;

}

</script>

</body>

</html>

reg

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>TERRARIA WIKI - Регистрация</title>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Didact+Gothic&family=Quicksand:wght@300&family=Raleway:wght@400&display=swap" rel="stylesheet">

<style>

body {

font-family: Raleway, sans-serif;

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

margin: 0;

padding: 0;

}

header {

background-color: #269E73;

color: #fff;

padding: 10px 0;

text-align: center;

box-shadow: 0 3px 5px rgba(0, 0, 0, 0.2);

max-height: 60px;

overflow: hidden;

}

.logo {

display: flex;

align-items: center;

justify-content: center;

}

.logo img {

width: 48px;

height: 48px;

margin-left: 5px;

}

.container {

max-width: 400px;

margin: 30px auto;

padding: 20px 20px 10px 20px;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.2);

text-align: center;

border-radius: 10px;

background-color: #fff;

}

h2 {

text-align: center;

color: #15563E;

font-size: 28px;

margin-top: 80px;

}

label {

font-weight: bold;

}

text {

color: #15563E;

font-size: 14px;

font-weight: bold;

}

.no-account a {

font-size: 14px;

color: #15563E;

text-decoration: none;

}

input[type="text"],

input[type="password"] {

width: 93%;

padding: 10px;

margin: 5px 0px 20px 0px;

border: 1px solid #ccc;

border-radius: 5px;

}

.button-container {

text-align: center;

}

.login-button,

.register-button {

display: inline-block;

padding: 10px 20px;

background-color: #269E73;

color: #fff;

text-decoration: none;

margin: 10px;

border-radius: 5px;

font-weight: bold;

cursor: pointer;

border: 2px solid #1e7355;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<div class="logo">

<h1 style="font-size: 20px; margin: 0;">TERRARIA WIKI</h1>

<img src="https://img.icons8.com/?size=96&id=83125&format=png" alt="TERRARIA WIKI Logo">

</div>

</header>

<h2>РЕГИСТРАЦИЯ</h2>

<div class="container">

<form action="/reg" method="POST" onsubmit="return validateForm()">

<text for="username">ВВЕДИТЕ ЛОГИН:</text>

<input type="text" id="username" name="username" placeholder="Nich\_Boy" required>

<br>

<text for="password">ВВЕДИТЕ ПАРОЛЬ:</text>

<input type="password" id="password" name="password" placeholder="balalaika73" required>

<br>

<div class="button-container">

<button class="login-button" type="submit">ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ</button>

</div>

</form>

<!-- Текст "Уже есть аккаунт?" как ссылка -->

<p class="no-account"><a href="/login">Уже есть аккаунт?</a></p>

</div>

<script>

function validateForm() {

var username = document.getElementById("username").value;

var password = document.getElementById("password").value;

if (username === "" || password === "") {

alert("Пожалуйста, заполните поле.");

return false;

}

return true;

}

</script>

</body>

</html>

Application.properties

spring.datasource.url=jdbc:postgresql://localhost:5432/TerrariaWiki

spring.datasource.username=postgres

spring.datasource.password=89296433156

spring.datasource.driver-class-name=org.postgresql.Driver

spring.datasource.charset=UTF-8

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update

spring.jpa.show-sql=true

spring.jpa.database=POSTGRESQL

spring.jpa.properties.hibernate.jdbc.lob.non\_contextual\_creation=true

logging.level.root=INFO

## Реализация программы

1. Создание моделей

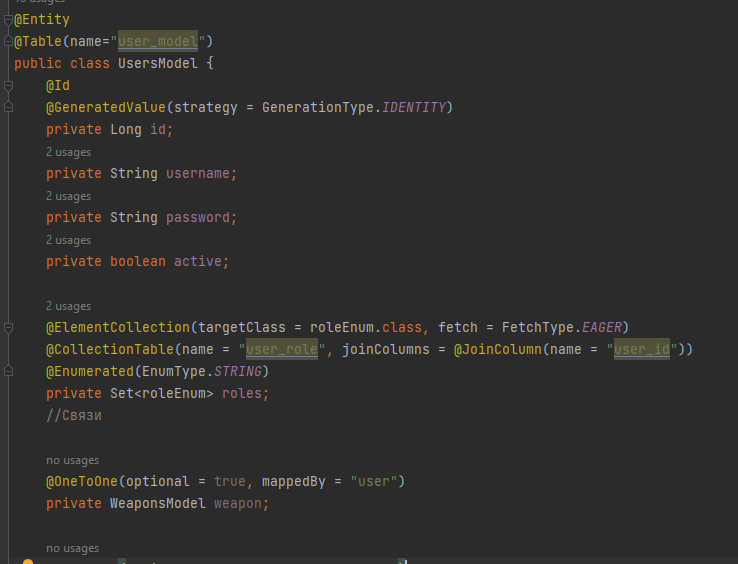


Рисунок Создание моделей

1. Создание репозиториев

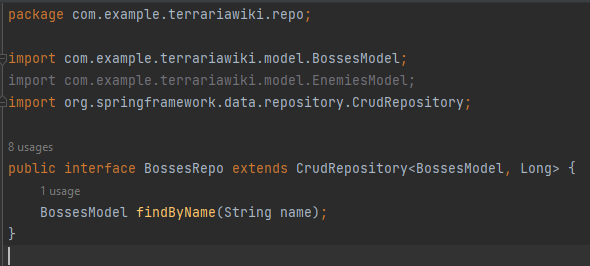


Рисунок Создание репозиториев

1. Создание контроллеров для обработки CRUD-действий.

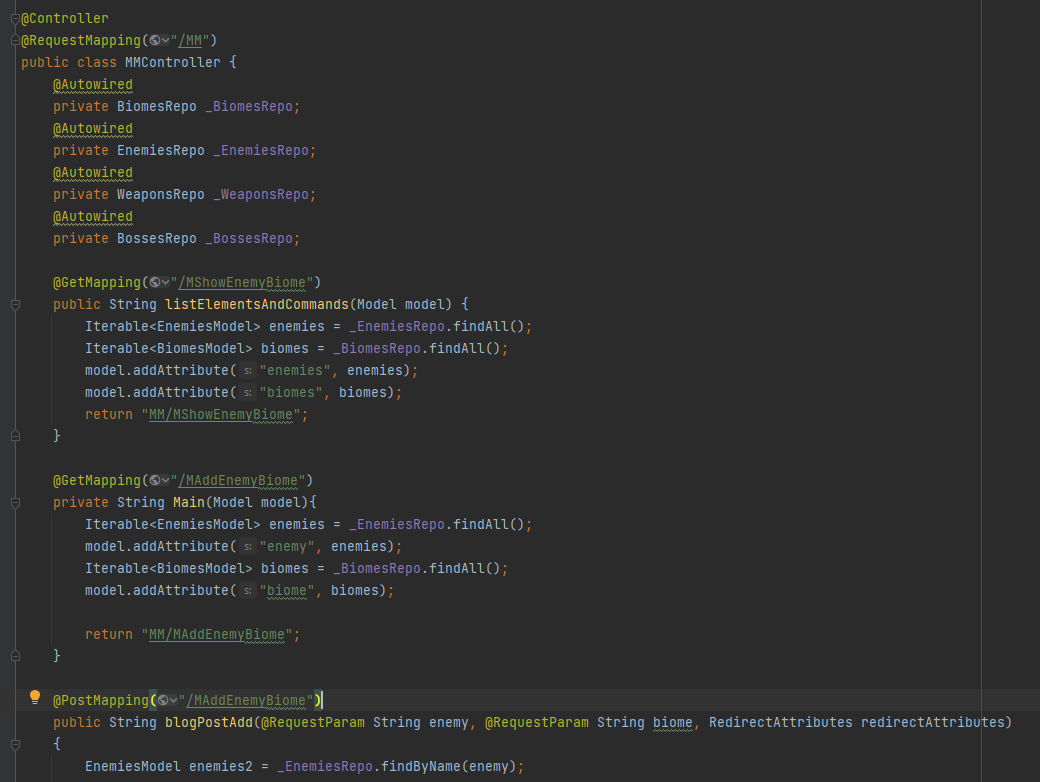


Рисунок Создание контроллеров

1. Создание основной разметки для вывода данных

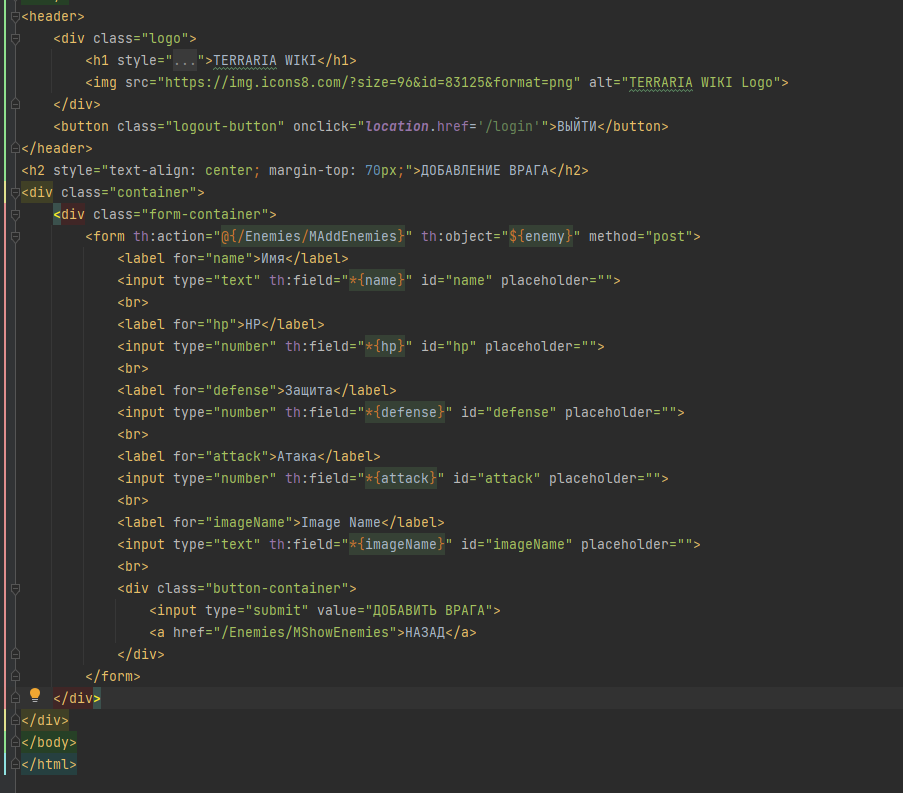


Рисунок Создание разметки

1. Создание контроллера для регистрации и авторизации пользователей на сайте.

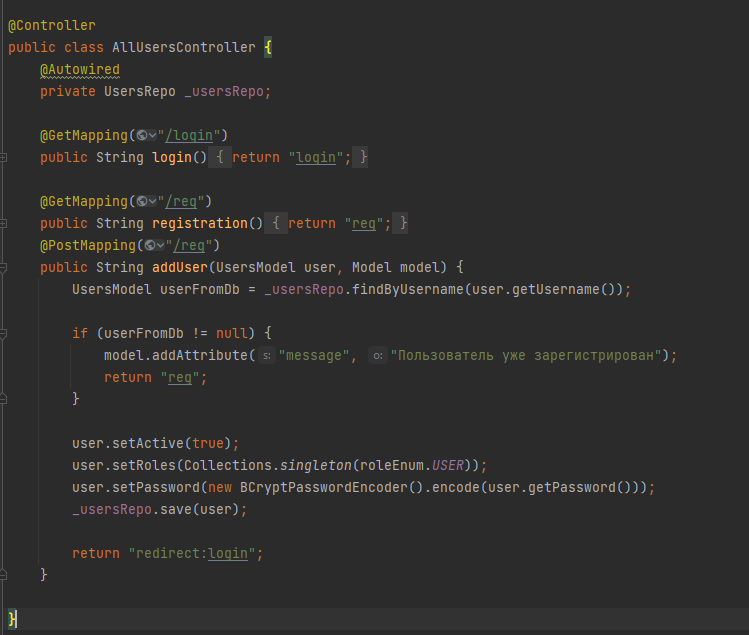


Рисунок Контроллер для регистрации и авторизации

1. Прописываем права при авторизации и аутентификации.



Рисунок SecurityConfig

1. Реализуем интерфейс для авторизации, регистрации, домашних страниц, страниц просмотра, изменений, удалений.

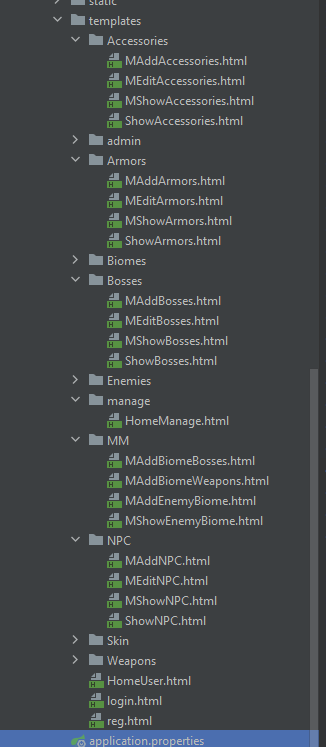


Рисунок Страницы

1. Установление связей между таблицами

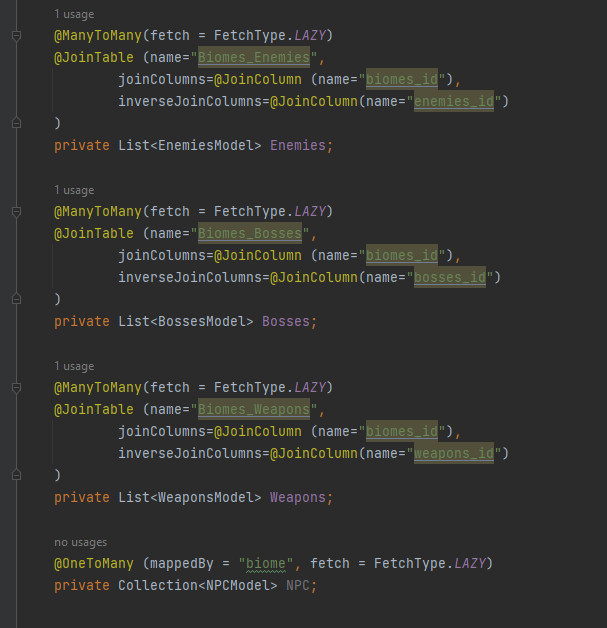


Рисунок Связи

1. Создание библиотеки изображений

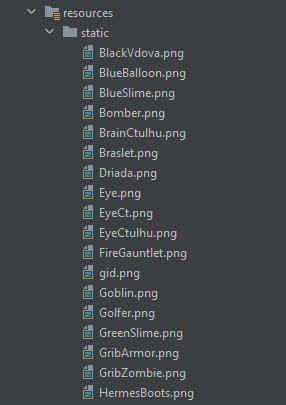


Рисунок Все изображения

## Работа программы

1. Регистрация

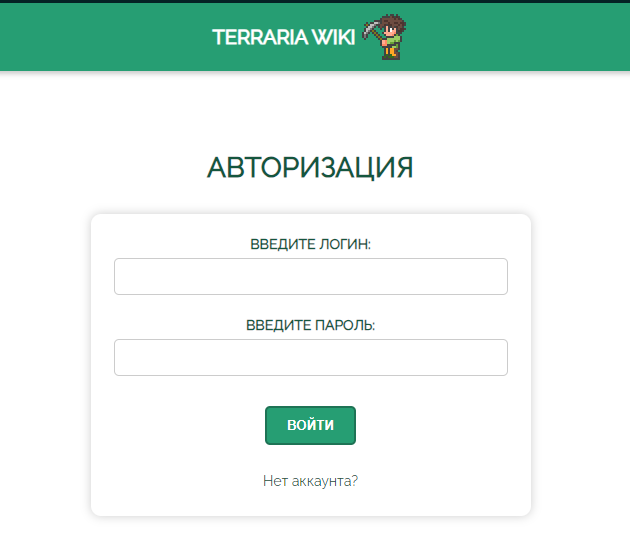


Рисунок Регистрация

1. Авторизация

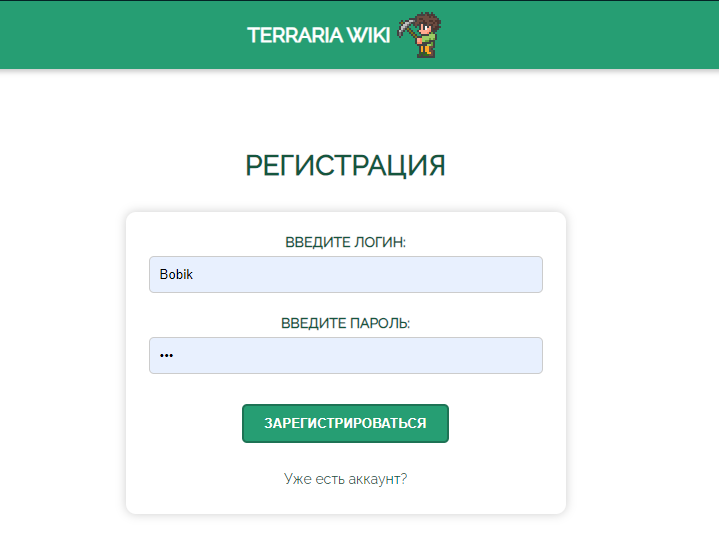


Рисунок Авторизация

1. Главная страница пользователя

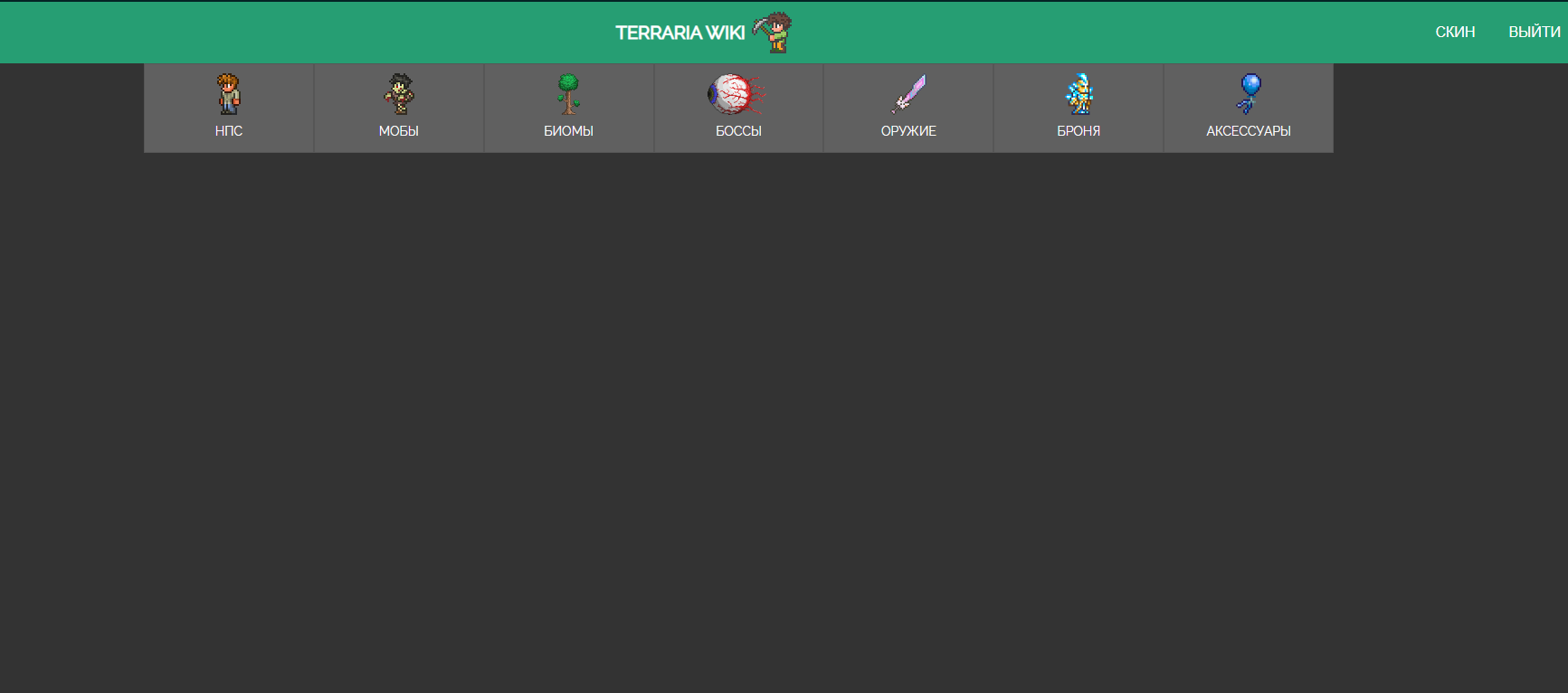


Рисунок Главная страница пользователя

1. Вывод данных в категориях

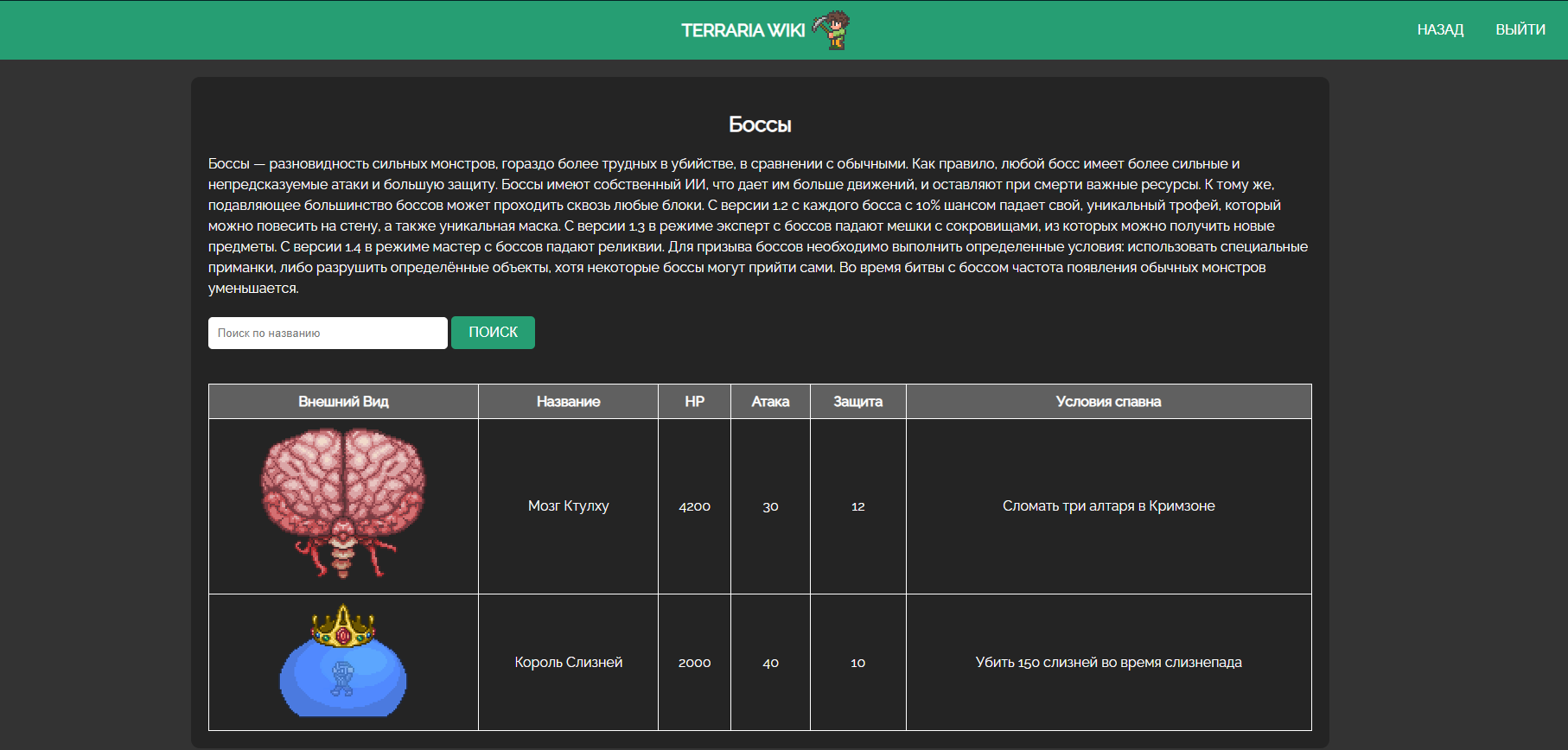


Рисунок Вывод данных(1)

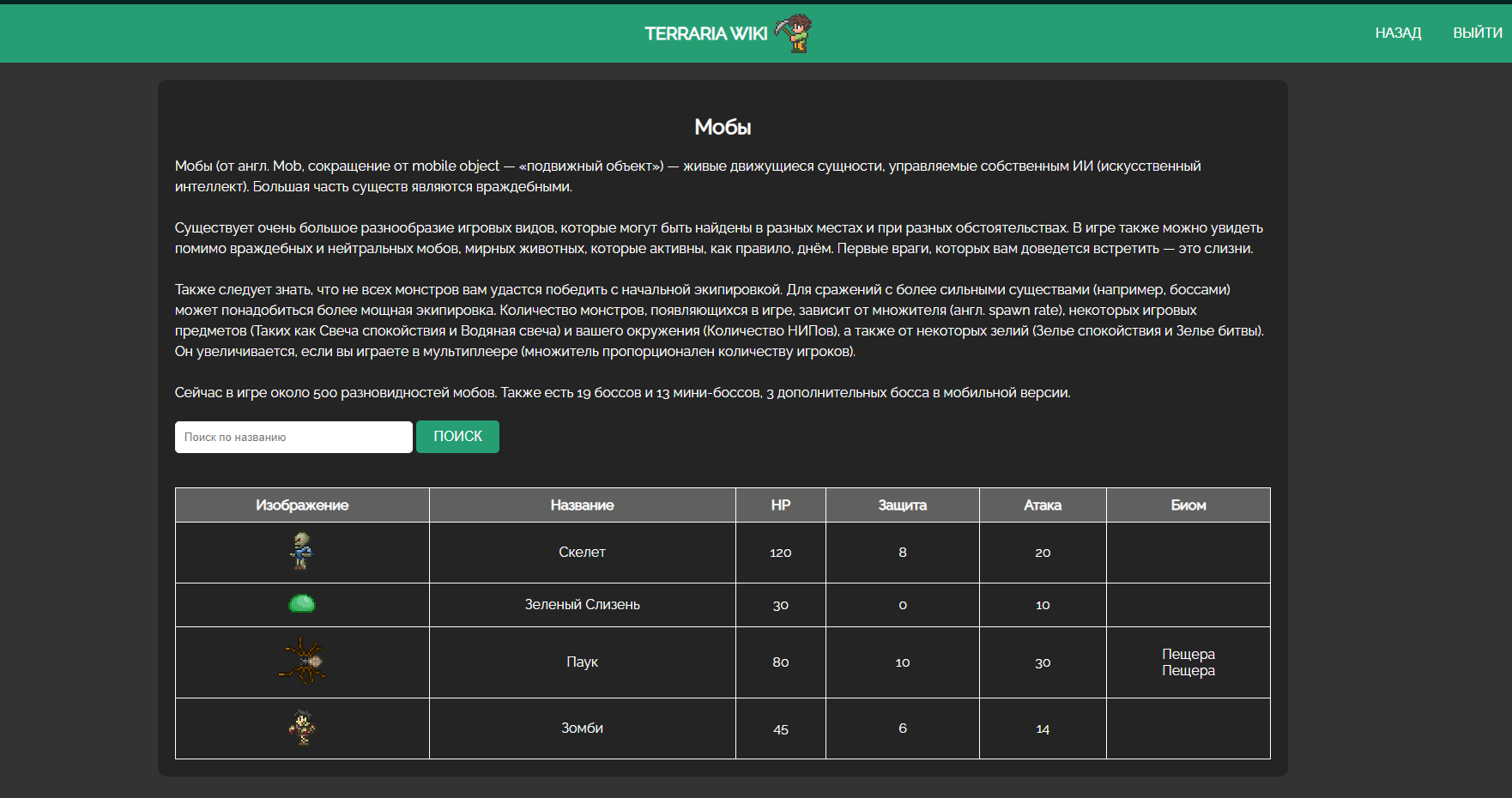


Рисунок Вывод данных(2)

1. Поиск записи

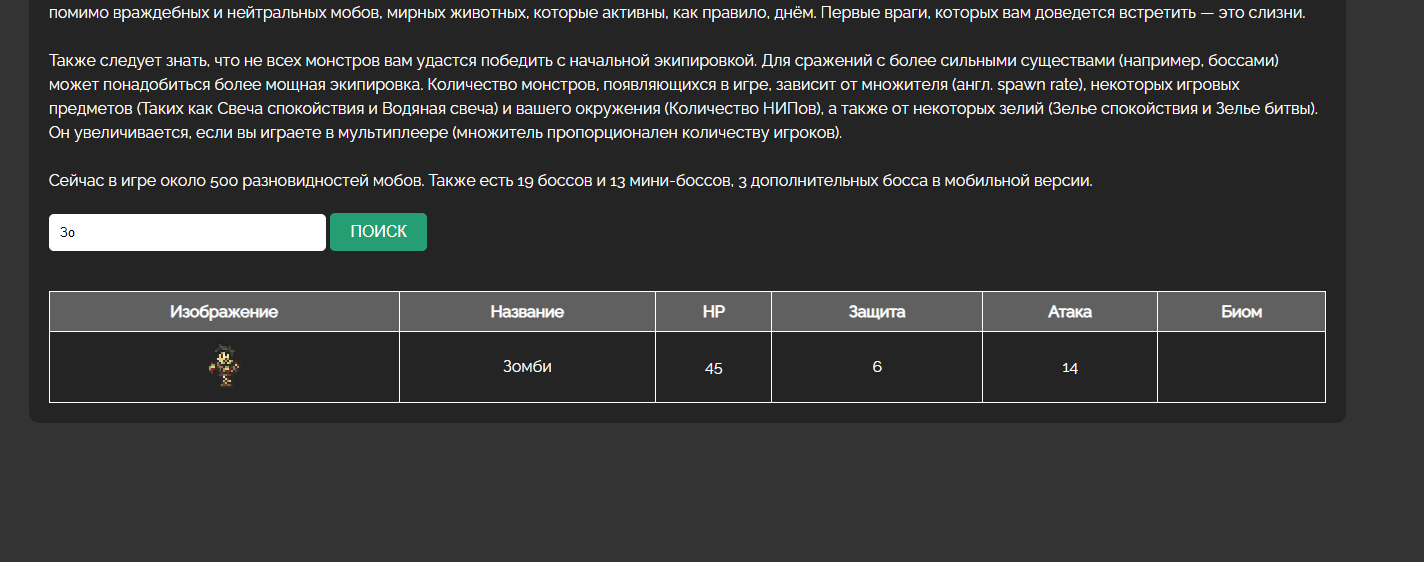


Рисунок Поиск

1. Главная страница контент менеджера

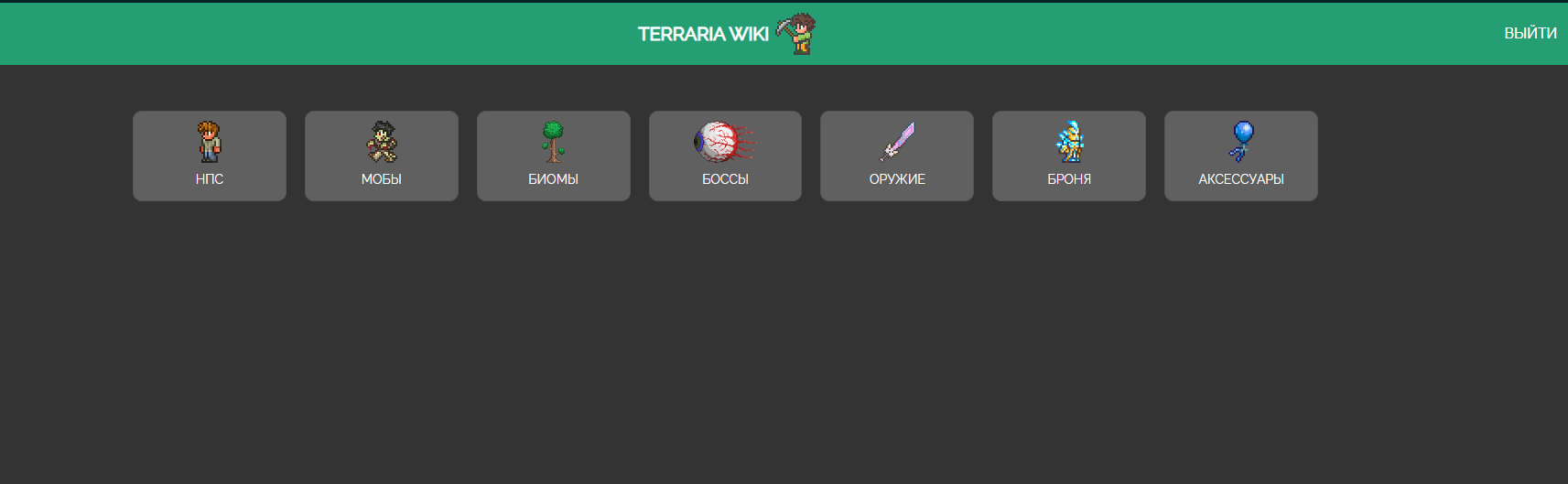


Рисунок Страница контент менеджера

1. Просмотр категорий

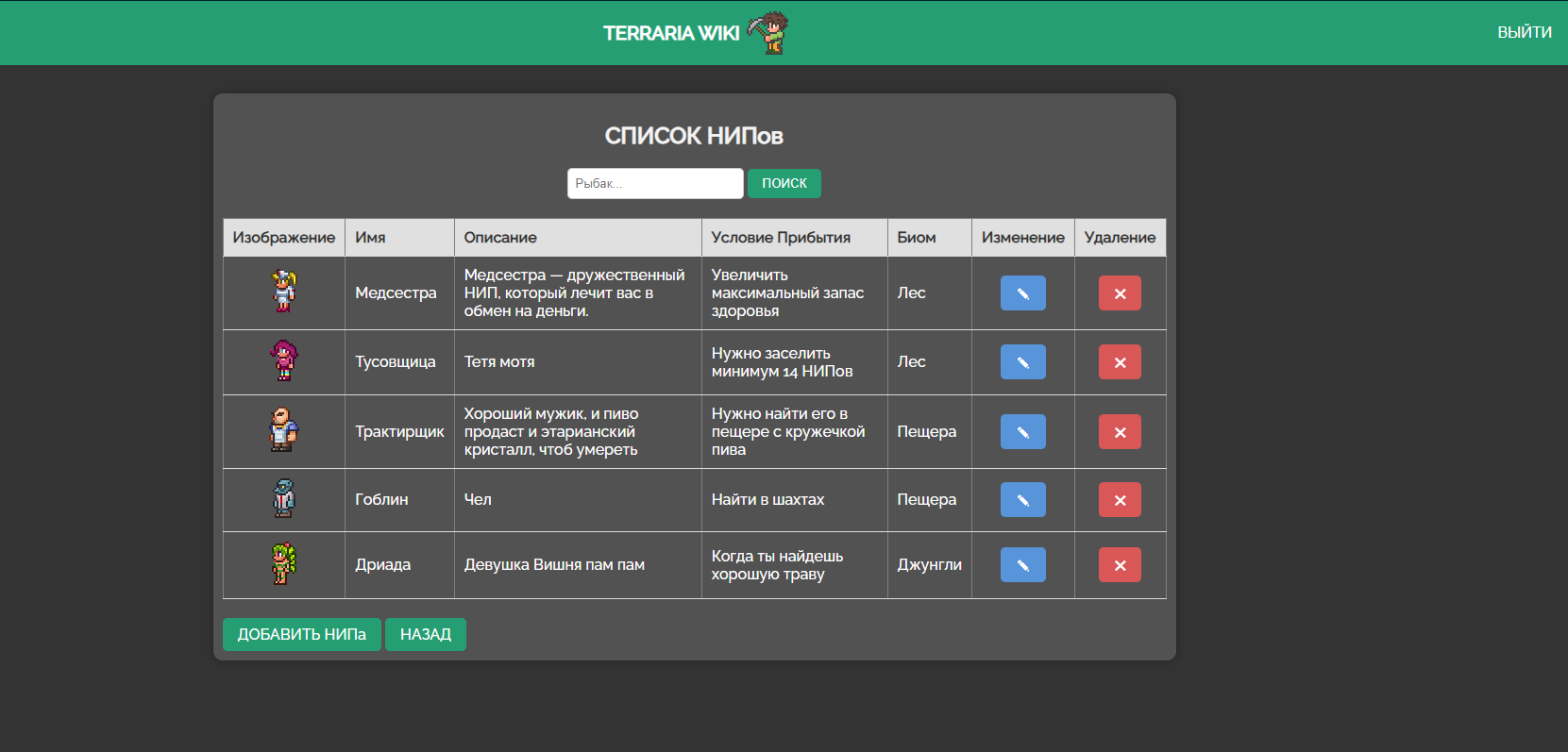


Рисунок Просмотр

1. Изменение записи категории

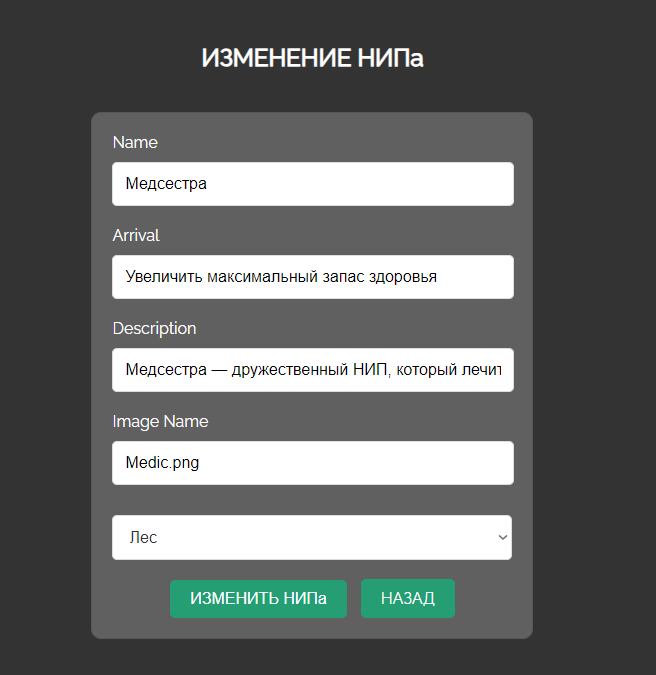


Рисунок Изменение записи

1. Создание связи записей

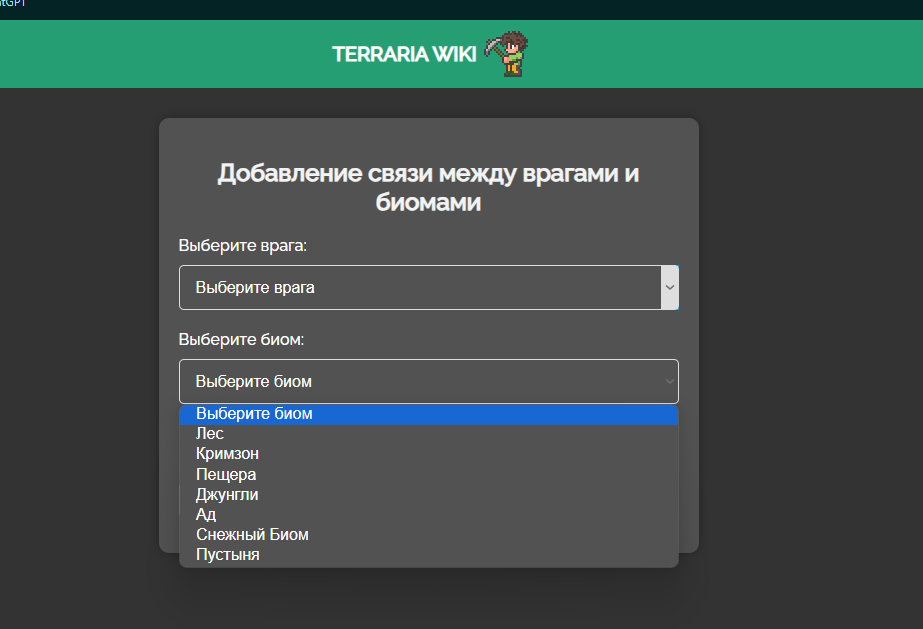


Рисунок Создание связи записей

1. Главная страница администратора

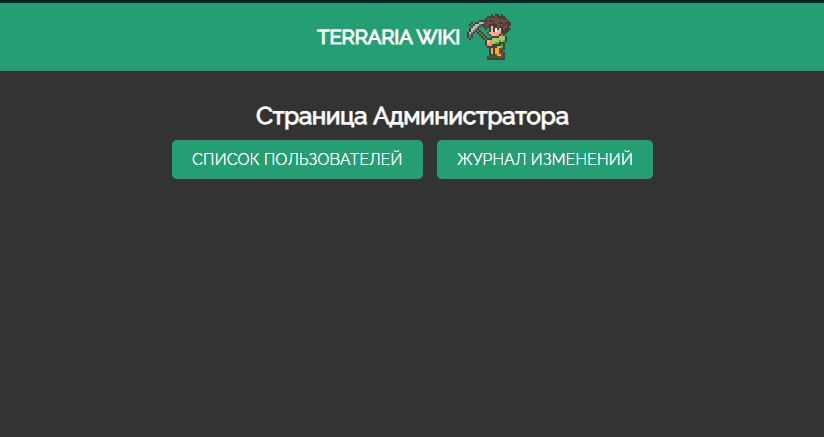


Рисунок Главная страница администратора

1. Изменение роли

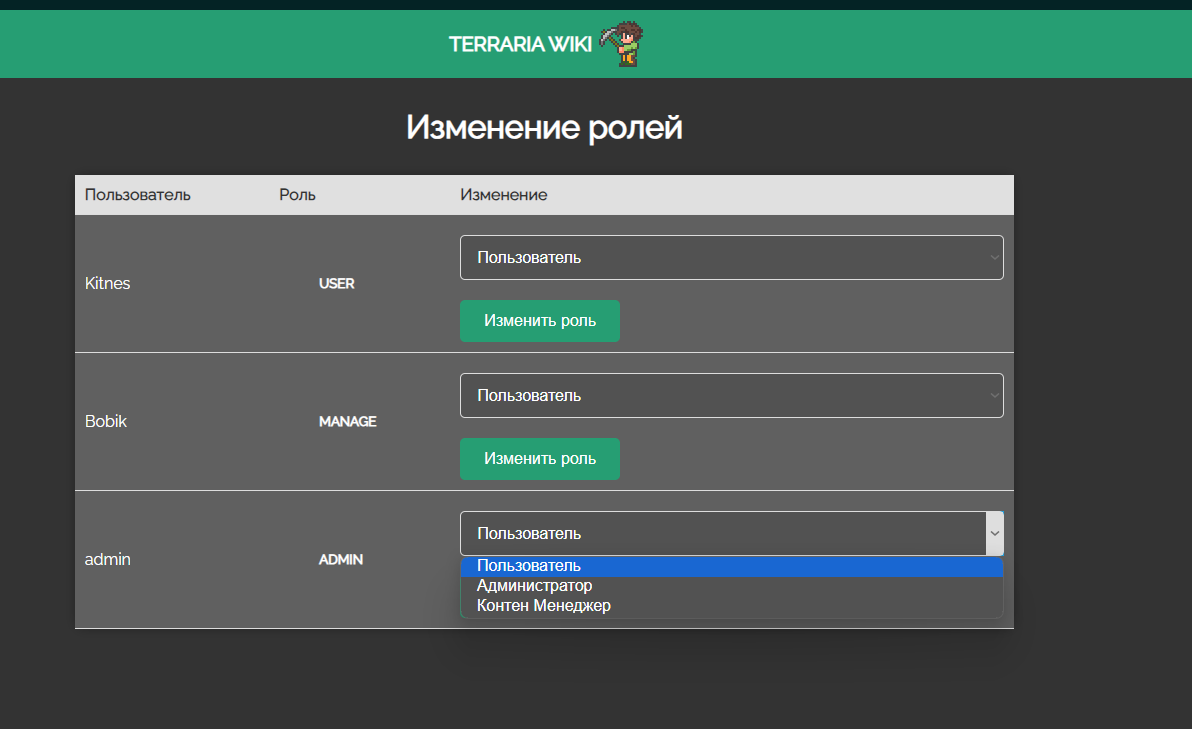


Рисунок Изменение роли

**Вывод:** в результате выполнения данной учебной практики был приобретен важный опыт и углубленные знания в сфере разработки, внедрения и поддержки программного обеспечения. В рамках данного проекта было создано веб-приложение на базе языка Java, основанное на фреймворке Spring Boot. Этот проект представляет собой полноценное веб-приложение, способное эффективно управлять данными и обеспечивать высокий уровень безопасности и контроля доступа.

Кроме того, в ходе работы над проектом, были преодолены множественные технические и организационные вызовы. Была успешно реализована функциональность, предоставляющая пользователю удобный интерфейс для работы с данными, а также обеспечили надежную защиту и безопасность приложения.

Этот проект также дал возможность применить на практике знания и навыки, полученные в ходе обучения, и расширить их, работая в реальной среде. Были улучшены навыки программирования на Java, изучены особенности работы с фреймворком Spring Boot и приобретен опыт в решении проблем, связанных с веб-разработкой.

Весь этот опыт и знания будут иметь важное значение для будущих проектов и для профессионального роста в сфере разработки программного обеспечения.